

Condotta del freno in un convoglio ferroviario

Quando si compone un treno è necessario oltre che ad agganciare ogni singolo veicolo, collegare il freno e mettere in pressione la condotta.

Nella versione originale di Train Simulator (MSTS) questa manovra è semplicemente ignorata, quando si aggancia un convoglio, la condotta del freno è collegata in automatico ed entra in pressione immediatamente ed è possibile partire senza fare alcunché.

In Open Rails (ORTS) questa manovra è più realistica e richiede alcuni passaggi.

Vediamo con un esempio le varie manovre necessarie. Si parte con la locomotiva isolata e si devono agganciare una serie di carri pianali. Prima di procedere è necessario vedere lo stato dei freni via via che si compie la manovra. Per far ciò è sufficiente aprire la finestra relativa (HUD) premendo il tasto F5 una prima volta (la pressione successiva chiude la finestra HUD) in modo da poter visualizzare le informazioni di base.

Per vedere le informazioni avanzate è necessario premere contemporaneamente il tasto Maiuscolo e ancora F5 (Shift + F5) fino a quando non appariranno le informazioni sui freni come visibile nella immagine sotto.



Spendiamo due parole sulla finestra HUD per capire le informazioni che mostra.

La prima parte di istruzioni (fino alla riga FPS 27 che indica i frame per secondo) è quella della finestra base mentre le istruzioni sotto sono quelle avanzate che cambiano ad ogni pressione dei tasti Shift + F5.

In particolare le ultime due righe delle informazioni avanzate mostrano lo stato dei freni dei due rotabili presenti nel convoglio ovvero la locomotiva e il tender.

Queste sono rispettivamente in numero che individua il rotabile 0 - 0 e 0 - 1, il tipo di freno 1P, la pressione nel cilindro del freno (BrkCyl) che se 0 bar indica che il rotabile non è frenato, la pressione della condotta che normalmente è circa 5 bar (BrkPipe), la riserva ausiliaria di aria compressa (AuxRes), lo stato della valvola tripla (TripleValve), lo stato del freno a mano (HandBrk), lo stato della condotta (Conn) che è connessa (I) o non connessa (T), i rubinetti dei freni anteriore e posteriore (AnglCock), A-B+ significa che è chiuso quello anteriore (-) e aperto quello posteriore (+). Le altre informazioni nelle colonne vuote riguardano tipi differenti di freno.

Avviamo quindi la locomotiva e agganciamo i carri con cui dobbiamo formare il treno, la finestra

HUB mostra adesso lo stato dei freni di tutti i rotabili.



In particolare tutti i carri hanno le pressioni del cilindro, della condotta e l'ausiliaria a 0 bar oltre ad avere la valvola tripla su Emergenza. Si vede anche che i carri hanno il numero identificativo 32772 – n dove n va da 0 a 8. Per brevità identifichiamo i carri col solo numero n.

Vediamo anche che la condotta è collegata solo per i primi carri 0 e 1 (I) e non collegata (T) per i carri da 2 a 8.

Collego condotta freni

Apro la finestra *Operazioni Treno* (tasto F9) e seleziono (click con il tasto sinistro del mouse) uno dei rotabili e apro la finestra *Menù operazioni rotabile* come si vede nella immagine che segue.



In rosso all'interno della finestra è evidenziato il nome del rotabile.

Le altre sono operazioni che possono essere eseguite selezionandole di volta in volta.

Come prima operazione collego la condotta selezionando Attiva/Disattiva connessione condotta freni. Nella finestra HUD lo stato della condotta passa da T a I. devo ripeterlo per ogni carro nello stato T.

Apro e chiudo rubinetti freni

Adesso devo aprire i rubinetti della condotta posti sui panconi dei rotabili. In questo caso vedo che i carri hanno tutti i rubinetti anteriore e posteriore aperti (A+B+) ma devo chiudere quello posteriore dell'ultimo carro altrimenti la condotta si scarica e poi non posso più frenare.

Seleziono quindi l'ultimo carro, apro la finestra *Menù operazioni rotabile* e seleziono *Apri/Chiudi rubinetto posteriore*. Adesso posso aprire il rubinetto posteriore del tender, al solito apro la finestra *Menù operazioni rotabile* e seleziono *Apri/Chiudi rubinetto posteriore*, per far affluire l'aria compressa nella condotta di tutti i carri. Si vede che il valore di pressione nella condotta e nei cilindri dei carri varia più o meno velocemente.

Valvola Tripla

La valvola tripla mostrerà lo stato di *Emergenza* per tutti i rotabili compresi locomotiva e tender e devo portarla allo stato *Rilascio*. Per fare ciò, seleziono uno dei carri, apro la finestra *Menù operazioni rotabile* e seleziono *Apri/Chiudi valvola di spurgo*. Dopo alcuni secondi lo stato passerà a *Rilascio*.

A questo punto attendo che tutti i cilindri del freno (BrkCyl) abbiano la pressione a 0 bar e poi posso partire con il treno.

Per segnalare eventuali inesattezze scrivetemi sul forum de: [ildeposito](#)

renzo428 15 agosto 2019