

Come posare segnali tipo 1985-oggi

Le note che seguono sono da intendere solo come ausilio alla posa dei segnali su scenari in Train Simulator.

Si suppone che al costruttore siano già noti il regolamento segnali e la logica di come questi siano utilizzati sulle linee ferroviarie reali.

Per questo si rimanda a:

<http://www.rsifn.it/> oppure <https://www.segnalifs.it/> di Antonio Martino.

<http://www.stagniweb.it/segnali.htm> di Giorgio Stagni.

I nomi dei segnali sono composti da una sigla (che corrisponde al nome del segnale) e la descrizione per esteso che se visibile nel momento della prima selezione del segnale, non è più visibile nella finestra Placement. Per tale motivo riportiamo la logica della sigla con alcuni esempi:

Nome visibile esteso	Solo sigla	Significato sigla
1C_1V - 1a Cat. e Avv. - 1 Vela	1C_1V	1C = segnale di prima categoria e avviso 1V = ad una vela
1C_1V60 - 1a Cat. e Avv. - 1 Vela - 60 km/h	1C_1V60	1C = segnale di prima categoria e avviso 1V = ad una vela 60 = limitato a 60 km/h.
1C_1VQ - 1a Cat. e Avv. - 1 Vela Quadrata	1C_1VQ	1C = segnale di prima categoria e avviso 1VQ = ad una vela quadra
1C_2V - 1a Cat. e Avv. - 2 Vele	1C_2V	1C = segnale di prima categoria e avviso 2V = a due vele
1C_2VR - 1a Cat. e Avv. - 2 Vele + Rappel	1C_2VR	1C = segnale di prima categoria e avviso 2VR = a due vele con Rappel
1C_3V - 1a Cat. e Avv. - 3 Vele	1C_3V	1C = segnale di prima categoria e avviso 3V = a tre vele
AV_1V - Avviso - 1 Vela	AV_1V	AV = segnale di avviso 1V = ad una vela
Indicatore di direzione	-	Segnale indicatore di direzione
Virtuale controllo velocità	-	Segnale virtuale controllo velocità
Virtuale inizio binario	-	Segnale virtuale inizio binario

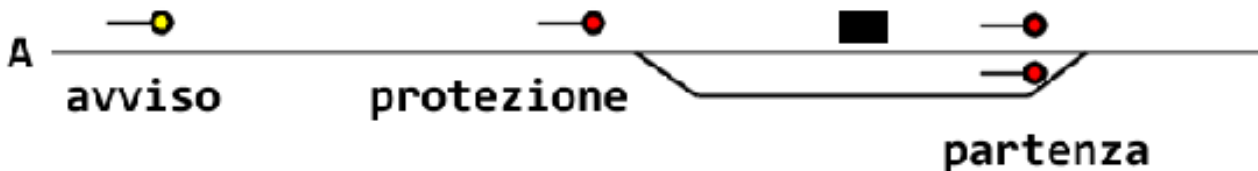
Questi sono solo alcuni dei segnali compresi nel pack e gli ultimi tre sono una parte di quelli di tipo virtuale che non corrispondono a segnali veri e non sono visibili nello scenario ma sono indispensabili per il corretto funzionamento dei segnali visibili.

I segnali in colore indicano segnali di prima categoria per protezione o partenza (in verde) e uno dei segnali di avviso (in giallo).

Posa dei segnali

Ormai su tutte le linee è utilizzato il doppio segnalamento ovvero durante la marcia il treno incontra rispettivamente un segnale di avviso, un segnale di protezione (e avviso) e il segnale di partenza dalla stazione. In linea possono esserci dei tratti di blocco anch'essi protetti da un segnale di protezione che può essere preceduto da un segnale di avviso oppure è il segnale di protezione del blocco precedente che fa anche da avviso.

Nella figura che segue un esempio di doppio segnalamento in una stazione. Si suppone che i treni provengano da sinistra e non sono riprodotti i segnali dei treni che provengono da destra.

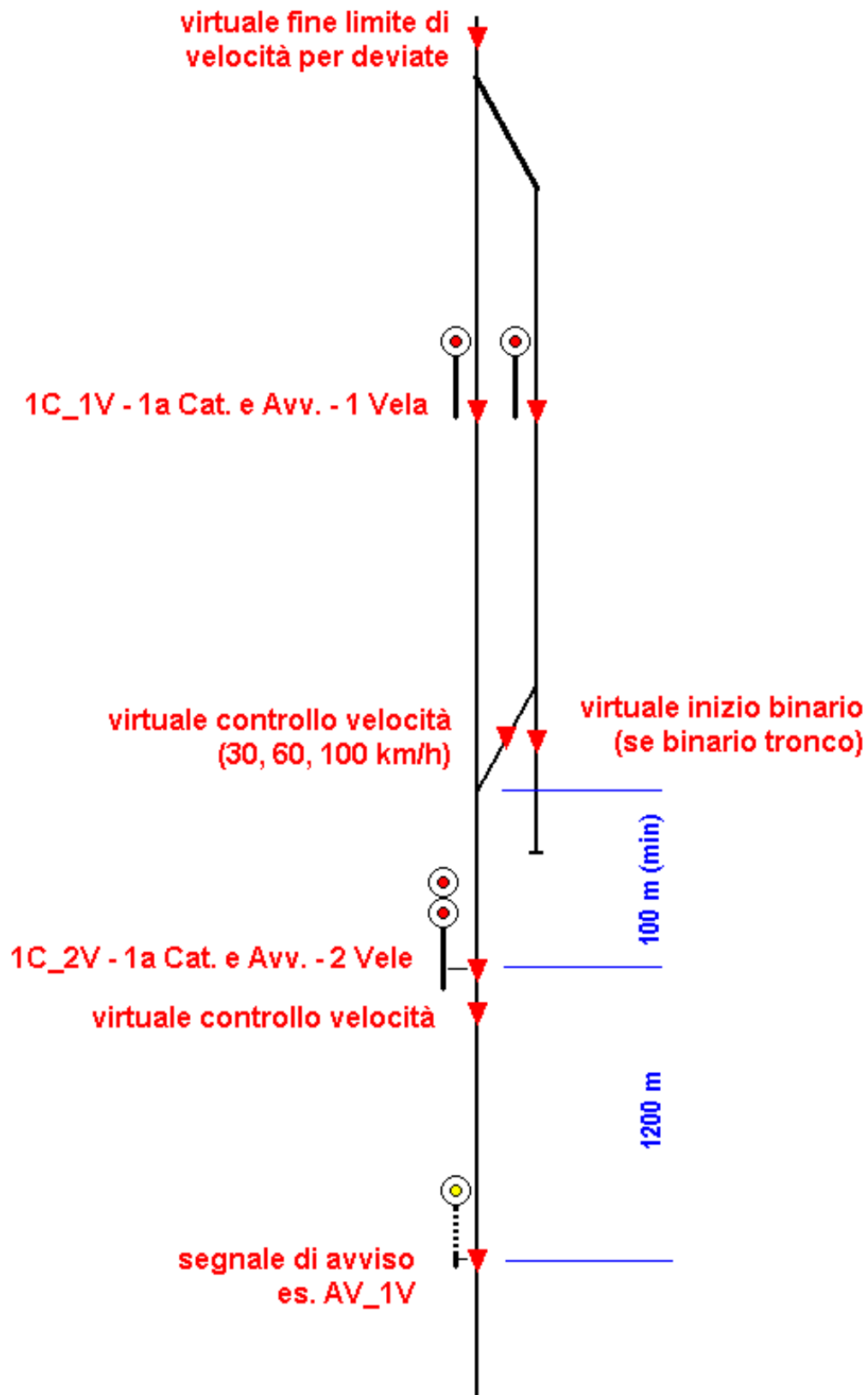


Vediamo adesso come posare i segnali in modo da riprodurre il caso sopra.

Riferendosi alla figura che segue dove il segnalamento è posato dal basso verso l'alto e si vedono il segnale di avviso, il segnale di protezione (eventualmente a candeliere) e i segnali di partenza.

Per il corretto funzionamento del segnale di protezione accoppiato all'avviso, è necessario posare tutti i segnali indicati di tipo nascosto con i seguenti compiti:

- **segnale avviso** preavvisa lo stato del segnale di protezione: verde se il successivo è verde o giallo se il successivo è rosso oppure verde ma in deviata
- **virtuale controllo velocità** deve essere posato subito prima il segnale di protezione e preavvisa riduzione di velocità se vado in deviata. Premendo il tasto destro del mouse si apre una finestra dove è possibile selezionare le velocità. In questo caso è necessario non selezionare nulla.
- **1C_2V - 1a Cat. e Avv. - 2 Vele** può essere a una, due o tre vele a seconda dell'aspetto che deve assumere e protegge l'ingresso in stazione
- **virtuale controllo velocità** costringe il segnale di protezione ad assumere l'aspetto di riduzione velocità se si impegna la deviata. Premendo il tasto destro del mouse si apre una finestra dove è possibile selezionare le velocità a 30, 60 o 100 km/h. In questo caso è necessario selezionare il rallentamento alla velocità voluta.
- **virtuale inizio binario** se è presente un tronchino che in corretto tracciato arriva su un binario secondario, è necessario aggiungere questo segnale all'inizio del tronchino (per es. subito dopo il paraurti). È necessario anche nel caso di una deviata su doppio binario eccetto se il binario illegale ha il relativo segnalamento con segnali a vele quadre.
- **1C_1V - 1a Cat. e Avv. - 1 Vela** si possono usare sia in stazione come segnali di partenza, sia in linea come segnali di blocco. Assumono tre stati (rosso, giallo, verde) e possono fare da avviso per il segnale successivo. In tale caso premendo il tasto destro del mouse si apre una finestra dove è possibile selezionare *Avviso accoppiato*.



NOTA, nella figura sopra, sono indicati solo i segnali incontrati andando dal basso verso l'altro, in direzione opposta devono essere inseriti gli stessi segnali.

NOTA sugli script.

Nello script di questi segnali, per assegnare lo stato di verde senza limitazione di velocità (SIGASP_CLEAR_2) viene controllato lo stato del successivo segnale di tipo shunting (SIGFN_SHUNTING) che negli schemi visti sopra corrisponde al **SgnVirtAla**.

Quest'ultimo quindi deve sempre precedere un segnale di prima categoria. La posizione corretta è tra i 5 e i 10 metri prima del segnale di prima categoria.

Omettere questo segnale porta ad una anomalia di funzionamento sia in TS sia in OR ovvero i segnali assumono lo stato di (SIGASP_CLEAR_1) che corrisponde al verde con limitazione di velocità a 30km/h.

NOTA sui segnali virtuali

Quando si mettono i segnali di fine limite di velocità, deve esserci un segnale di prima categoria dopo (alla stazione successiva o in fondo alla linea) altrimenti non torna allo stato di velocità massima. Per esempio se si posano i segnali ad una sola stazione e poi si prova la deviata, la velocità rimarrà a 30 km/h perché non ci sono altri segnali di 1a categoria dopo.