

Istruzioni per l'installazione dei rotabili in Train Simulator

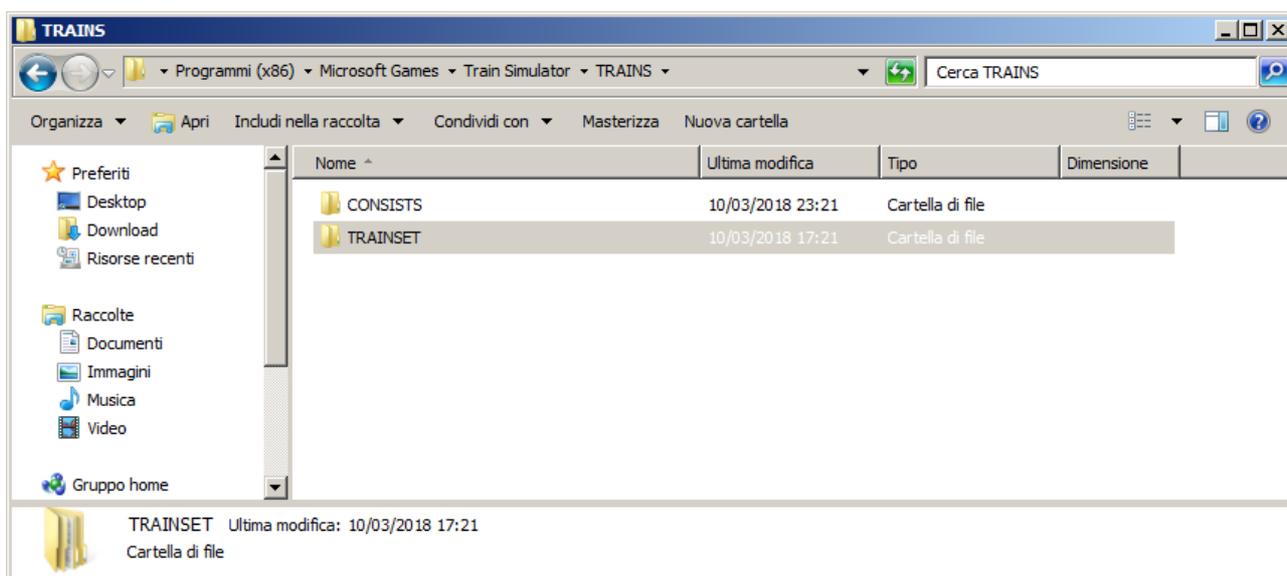
I rotabili che trovate disponibili su ildeposito.net possono essere del tipo da installare, in questo caso dentro al file compresso trovate un file eseguibile (.exe) che deve essere lanciato per l'installazione del rotabile.

I rotabili più recenti non utilizzano l'eseguibile autoinstallante (che alcuni antivirus segnalano positivi) e devono essere installati manualmente.

Si tratta di un procedimento molto semplice che qui descrivo:

Dentro la cartella principale di Train Simulator (per win 7 la path è C:\Program Files (x86)\Microsoft Games\Train Simulator) vi sono le diverse cartelle che contengono le varie parti del programma. I rotabili devono essere installati nella cartella TRAINS.

Questa cartella ne contiene altre due (vedi figura sotto) TRAINSET e CONSIST.



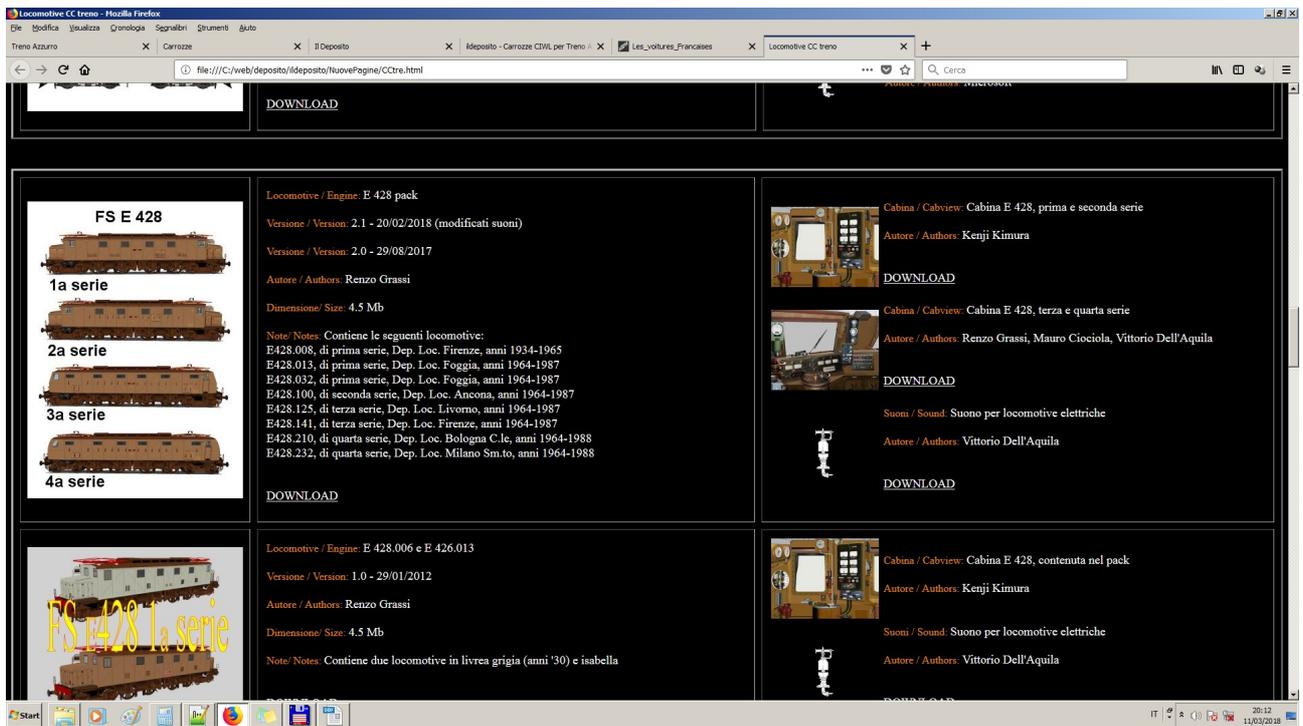
Nella cartella TRAINSET si trovano tutte le cartelle che contengono i rotabili, le cabine e i suoni dei rotabili. Alcuni rotabili che si scaricano dalla rete possono utilizzare cabine e suoni non contenuti nelle cartelle del rotabile ma in cartelle di altri rotabili.

Vediamo un esempio concreto.

Supponiamo di scaricare il pack delle locomotive E428, si trovano tra i download delle locomotive elettriche reostatiche e il pack contiene 8 locomotive divise nelle 4 serie. I download sono quattro ovvero: il pack delle locomotive, la cabina di prima e seconda serie, la cabina di terza e quarta serie e i suoni.

Alla fine avrete scaricato quattro file compressi (che chiamerò semplicemente file zip o zip):

1. FS_E428packRv2.zip
2. E428Cab.zip
3. CabE428_Ren.zip
4. Su_Ita.zip



Lo zip delle locomotive

Ogni file scaricato contiene un documento, **readme.txt** o **leggi.txt**, dove sono indicate le istruzioni per una corretta installazione. Vediamo ad esempio quello contenuto nel primo zip delle locomotive che oltre al **readme.txt** contiene la cartella dei rotabili **FS_E428packRv2**:

Train Simulator Add-On
(for english version see below)
Original 3D model and textures: Renzo Grassi

Istruzioni:

- 1. copiare la cartella in C:\Programmi\Mocrosoft Games\Train Simulator\Trains\Trainset.*
- 2. creare un consist con l'activity editor di MSTs.*

Altre informazioni:

www.ildeposito.net sezione documenti, Come fare un consist.

ATTENZIONE: *questa locomotiva ha bisogno dei suoni scaricabili al link:
http://www.ildeposito.net/Files/Vari/Su_Ita.zip*

N.B. tutti i file che compongono questo lavoro sono di proprietà dell'autore, non possono essere modificati in alcun modo senza autorizzazione scritta, sono freeware e non possono essere usati per scopi commerciali. Ogni repaint è ben accetto ma gradirei due righe per informazione. Grazie.

Nel punto 1) del **readme.txt** è scritto che la cartella **FS_E428packRv2** deve essere copiata dentro alla cartella **TRAINSET**, quella che abbiamo visto nella prima figura. Se mi limito a copiare solo la cartella dei rotabili non avrò a disposizione le locomotive nel simulatore, devo anche comporre un **consist** ovvero un convoglio che mi permetta di utilizzare queste locomotive. Su questo ritorneremo più avanti.

Gli zip delle cabine.

La prima cabina contiene un file autoinstallante, deve essere lanciato e la cabina deve essere installata dentro la solita cartella TRAINSET, in una cartella Common.Cab dove sono disponibili tutte le cabine da utilizzare per più di un rotabile. All'inizio ogni rotabile aveva nella propria cartella anche la cabina e i suoni ma ormai da molti anni si preferisce utilizzare una cartella comune sia per le cabine (la Common.Cab appunto) sia per i suoni (Common.Sound e/o Common.Snd).

Quando si lancia un file autoinstallante si deve sempre controllare che il percorso di installazione (la path) sia corretta. I sistemi operativi a 64 bit hanno la cartella dei programmi con nome diverso, in genere **Program Files (x86)**.

Lo zip successivo contiene una cartella Commo.Cab ovvero una cabina senza file autoinstallante e il solito readme.zip

La cartella Common.Cab dovrà essere copiata nella solita cartella TRAINSET.

Lo zip dei suoni

l'ultimo zip contiene i suoni delle locomotive elettriche italiane e contiene la cartella **Suono_Italiano** anch'essa da copiare nella solita cartella TRAINSET.

Si tratta di un aggiuntivo che risale al 2002 quando ancora non si utilizzavano le cartelle Common. ma è un caso abbastanza raro dovuto alla loro buona qualità che li ha resi validi ancora oggi.

I consist

Con questo abbiamo terminato l'installazione delle locomotive, adesso abbiamo le 8 locomotive, le cabine e i suoni ma ancora non sono utilizzabili, è necessario comporre o scaricare un **consist** che utilizzi questo rotabile. I consist sono un elenco di rotabili, locomotiva e vagoni, che vanno a formare il treno.

Per comporlo la via più diretta è quella di utilizzare l'editor di train Simulator. Tuttavia non è il sistema più semplice. Ci sono alcuni programmi che permettono di comporre un consist in modo assai intuitivo. Uno di questi è ConBuilder che vedremo tra poco

Uso dell'editor di TS per comporre un consist

Vediamo come funziona l'Activity Editor:

- 1) si apre l'editor di TS (Train Simulator Editors & Tools) e si sceglie la seconda voce, activity editor. Questo è il programma che permette di ricreare un servizio: treno e percorso, fermate ed orario, traffico e convogli in sosta.
- 2) si sceglie "new activity" dal menù file, si sceglie la route (una qualsiasi se basta creare il consist).
- 3) Nella finestra di sinistra appare l'intero piano binari della route selezionata mentre quella di destra contiene alcuni pulsanti. Nella parte centrale denominata player si preme il tasto new e si apre la finestra service editor.
- 4) Al centro vi sono due pulsanti new, il primo è per creare il consist il secondo la path (percorso).
- 5) Si preme il tasto new di consist e si apre la finestra consist editor che visualizza tutti i rotabili presenti nella cartella trainset.
- 6) È macchinoso ma si devono passare uno ad uno tutti i rotabili e scegliere quelli che vogliamo utilizzare. Il treno deve essere dotato di una locomotiva altrimenti non può essere guidato.
- 7) si riempiono le caselle in alto con il nome del convoglio, si seleziona il tipo di rotabile (locomotiva elettrica, diesel o vapore, carrozza o carro dove sono contenuti anche i tender)
- 8) selezionando il rotabile ne appare il profile nella finestra azzurra piccola, per aggiungerlo al convoglio è sufficiente trascinarla in quella grande.
- 9) per togliere un rotabile che non vogliamo basta trasinarlo sul simbolo denominato couplins.
- 10) Si salva il consist mentre le altre finestre si chiudono con il tasto annulla dato che il consist è

fatto e non serve creare una activity.

- 11) Si apre TS, si sceglie la locomotiva con la quale abbiamo creato il consist e si sceglie il/i treni composti con questa locomotiva.

Uso di ConBuilder per comporre un consist

Consist Builder è un programma gratuito che può essere scaricato al seguente indirizzo:

<http://www.trenomania.it/trainsimulator/file/patceutility/downloadxiniziare.asp?ID=121>

si tratta di un programma assai intuitivo, è composto da due finestre, a sinistra il materiale motore e a destra il materiale rimorchiato. Un menù (il tasto con l'occhio) permette di selezionare i rotabili per gruppi: il materiale motore tra locomotive a vapore, elettriche e diesel e il materiale rimorchiato tra tender, carri e carrozze.

The screenshot shows the ConBuilder software interface. The main window is titled "Consist Builder" and contains two columns of unit lists. The left column lists various units with their codes, power ratings, and types. The right column lists similar units, including specific models and their types. Below the lists is a "Preview" button and a "ConBuilder" label. At the bottom, there is a "Installed units" section with a list of units and their counts, a "File name" field containing "diretto", and a "Description" field. On the right side of the bottom section, there are statistics: 209,5 tons, 206,19 Imp. ton, 91,14 meters, 299,01 feet, and 4 wagons. The train composition is shown as a sequence of units: 1 (FS D345.1136 (1970-1985)), 2 (FS ABz57000 (1946-56)testa), 3 (FS ABz57000 (1946-56)), 6 (FS ABz57000 (1946-56)), and 5 (FS ABz64520 (1959-70)luci).

Esiste anche una buona guida in italiano per questo programma alla quale rimando:

http://www.trenomania.it/Trainsimulator/file/patceutility/Tutorial_conbuilder_1-0.pdf

I consist scaricati

oltre a comporli in proprio i consist possono essere scaricati.

Molte locomotive contengono il consist della sola locomotiva per poterla subito utilizzare e anche scaricando un *treno completo* che in genere contiene la locomotiva i vagoni e tutti gli altri file necessari alla condotta oltre, naturalmente al o ai consist.

I consist devono essere copiati nella cartella CONSISTS che insieme alla cartella TRAINSET è contenuta nella cartella TRAINS (vedi prima immagine).

È tutto, buon divertimento.