



**SVILUPPARE ACTIVITY
PER
OPEN RAILS
TRAMITE L'UTILIZZO DI
OPEN RAILS
E
TSRE5**

Esserre57

Prefazione

Open Rails (OR) e Train Simulator Route Editor 5 (TSRE5) sono i programmi per la simulazione ferroviaria eredi del glorioso Microsoft Train Simulator (MSTS), programma che ha visto la luce nell'ormai lontano 2001 e abbandonato dalla casa madre dopo il rilascio dell'aggiornamento 1.4

Nonostante sia stato subito abbandonato ha raccolto attorno a sé una vasta schiera di appassionati sparsi per il mondo intero, appassionati che hanno saputo creare una vastissima biblioteca di addons (routes, rotabili, oggetti ecc.).

Una parte di questi appassionati, esperti di programmazione, ha inteso iniziare e portare avanti il progetto OR, un simulatore che eredita la biblioteca di addons di MSTS migliorandone in modo significativo l'utilizzo.

Successivamente è stato sviluppato anche l'applicativo che permette di creare da zero delle routes, TSRE5 appunto.

Con il tempo questi due programmi sono stati dotati di ulteriori strumenti (creazione di path, activity, consist ecc.) che ci permettono di ottenere prodotti nettamente superiori a quelli che si possono ottenere utilizzando MSTS.

Il download di OR è possibile farlo tramite due canali:

Dal sito ufficiale <http://openrails.org/>, dove sono disponibili due versioni: quella stabile, arrivata alla n. 1.4, e quella sperimentale, che viene costantemente aggiornata;

Dal sito <http://www.interazioni-educative.it/Downloads/index.php>, è possibile scaricare una versione chiamata New Year Mono Game (ORMG), che a differenza delle prime due 'vede' tutta la memoria installata sul computer.

Il download di TSRE5 si effettua dal sito <http://koniec.org/tsre5/data/>, dove sono disponibili sia la versione a 32 bit che quella a 64 bit.

Per il corretto funzionamento di TSRE5 è necessario scaricare la libreria OpenAL, sempre disponibile sia per sistemi a 32 bit che per sistemi a 64 bit <http://koniec.org/tsre5/data/openal/>

Come detto questi due programmi sono eredi di MSTS e ne hanno ereditato la biblioteca di addons, per cui sul pc è opportuno, ma non obbligatorio, avere installato MSTS.

Se non si vuole installare MSTS basta copiare in una cartella apposita le seguenti 4 cartelle:

GLOBAL, che contiene gli shapes di base (binari, strade eccetera);

SOUND, che contiene i suoni di base;

ROUTES, dove vanno installate le routes;

TRAINS, dove vanno installati i rotabili.

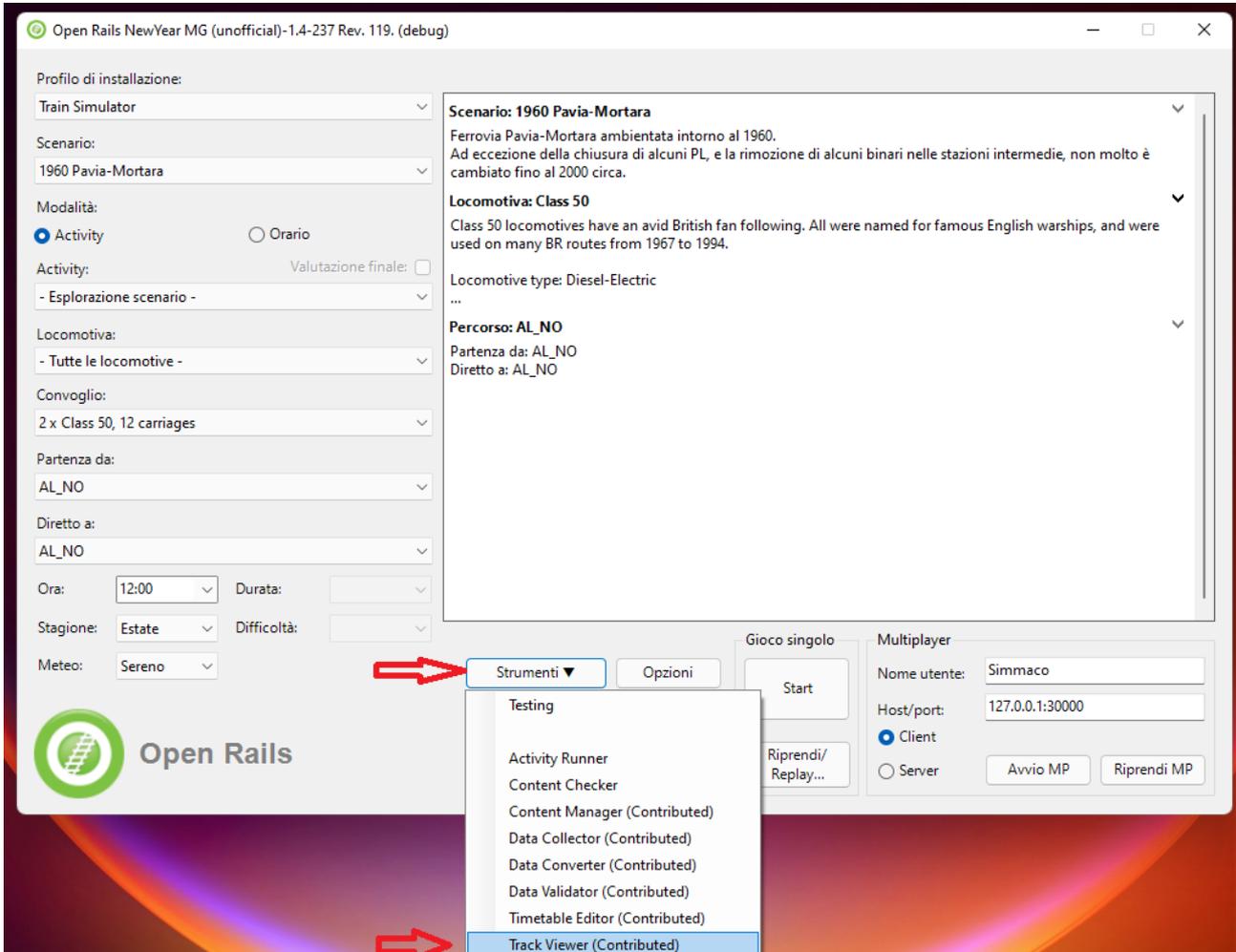
Vediamo ora come sviluppare le activities per il simulatore OR.

Mi aiuterò con degli screen provando ad essere il più chiaro possibile

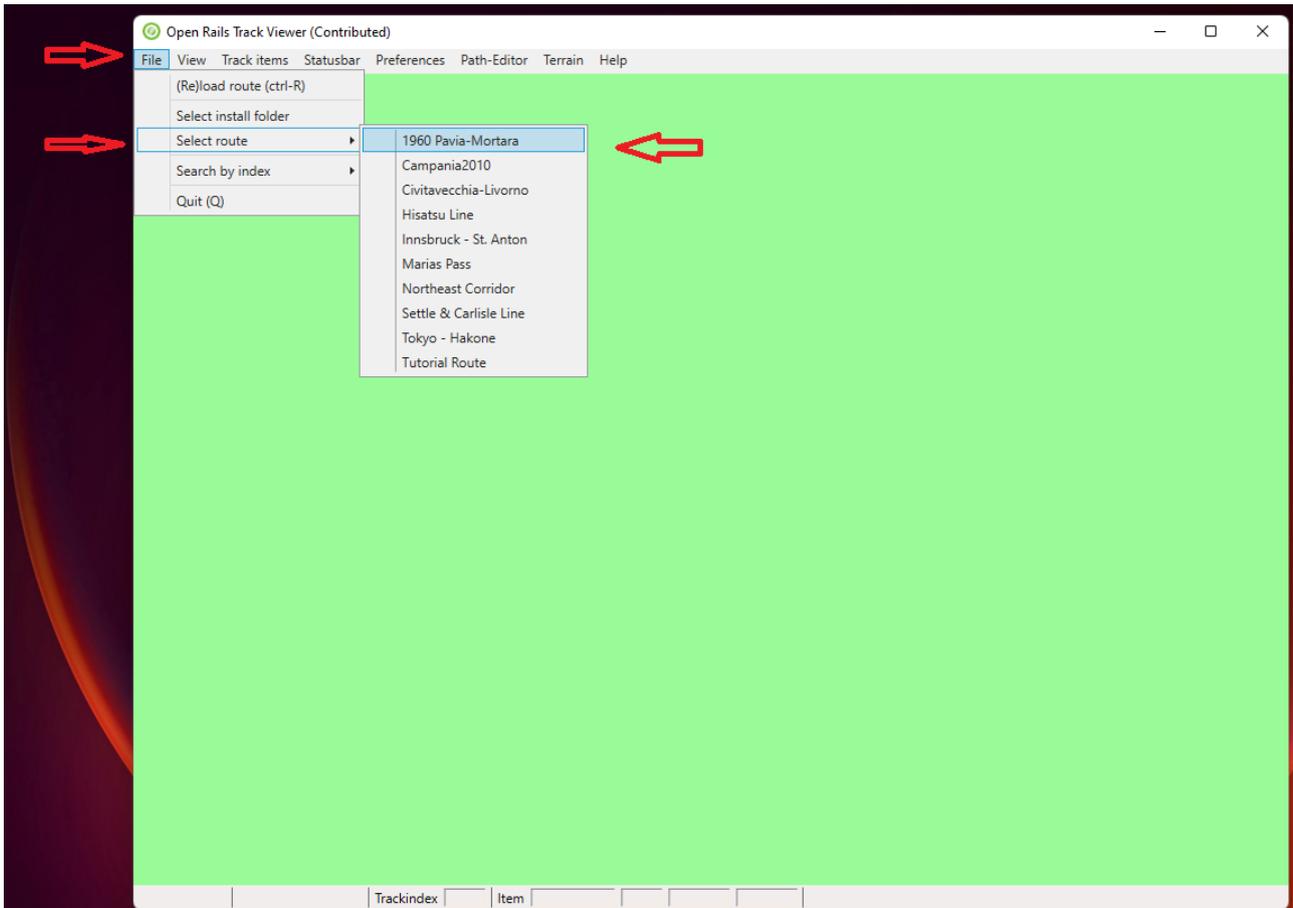
CREAZIONE DEI PATH

Per creare un path utilizziamo lo strumento Track Viewer presente in OR

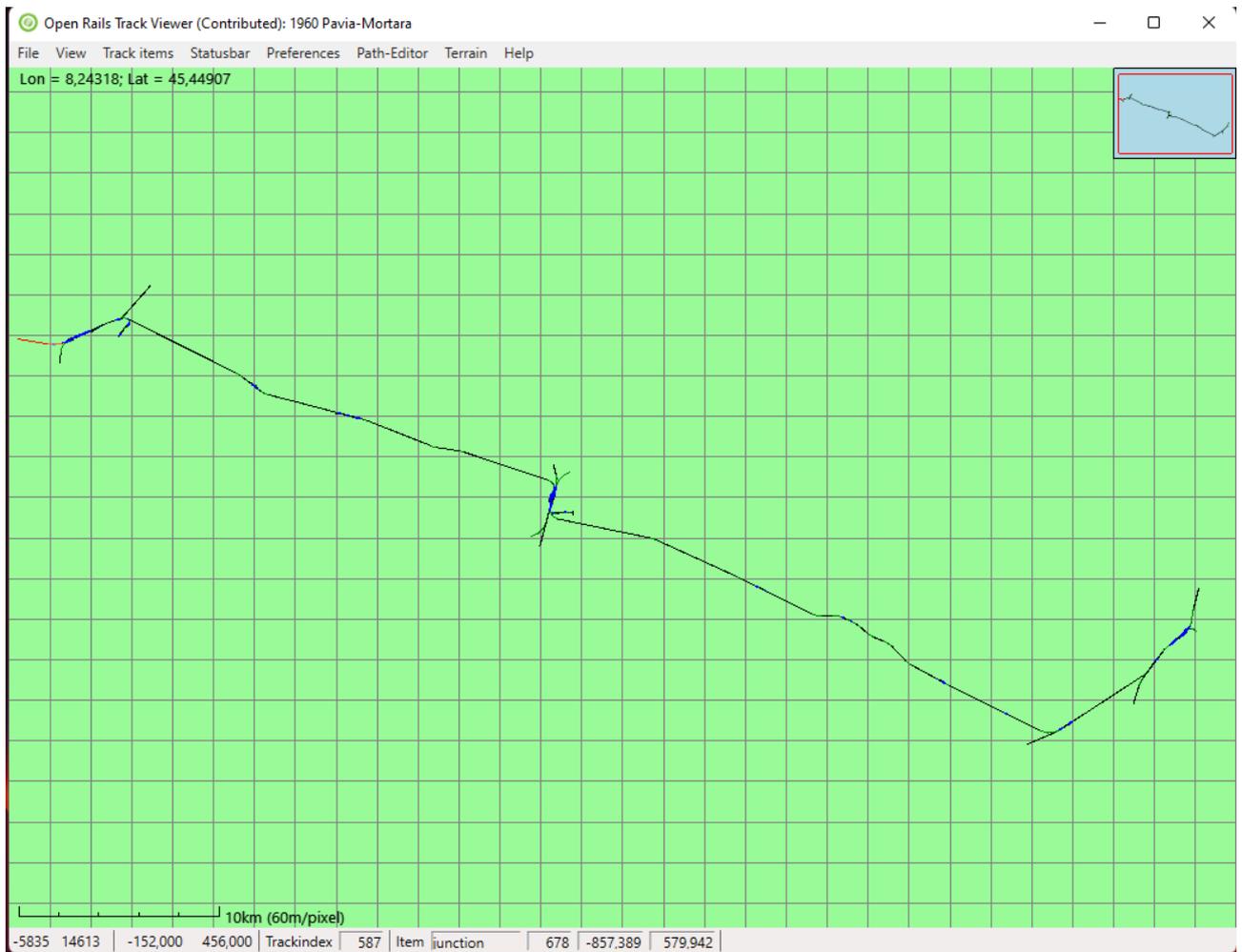
Quindi apriamo OR, e sulla finestra principale clicchiamo su Strumenti e selezioniamo Track Viewer



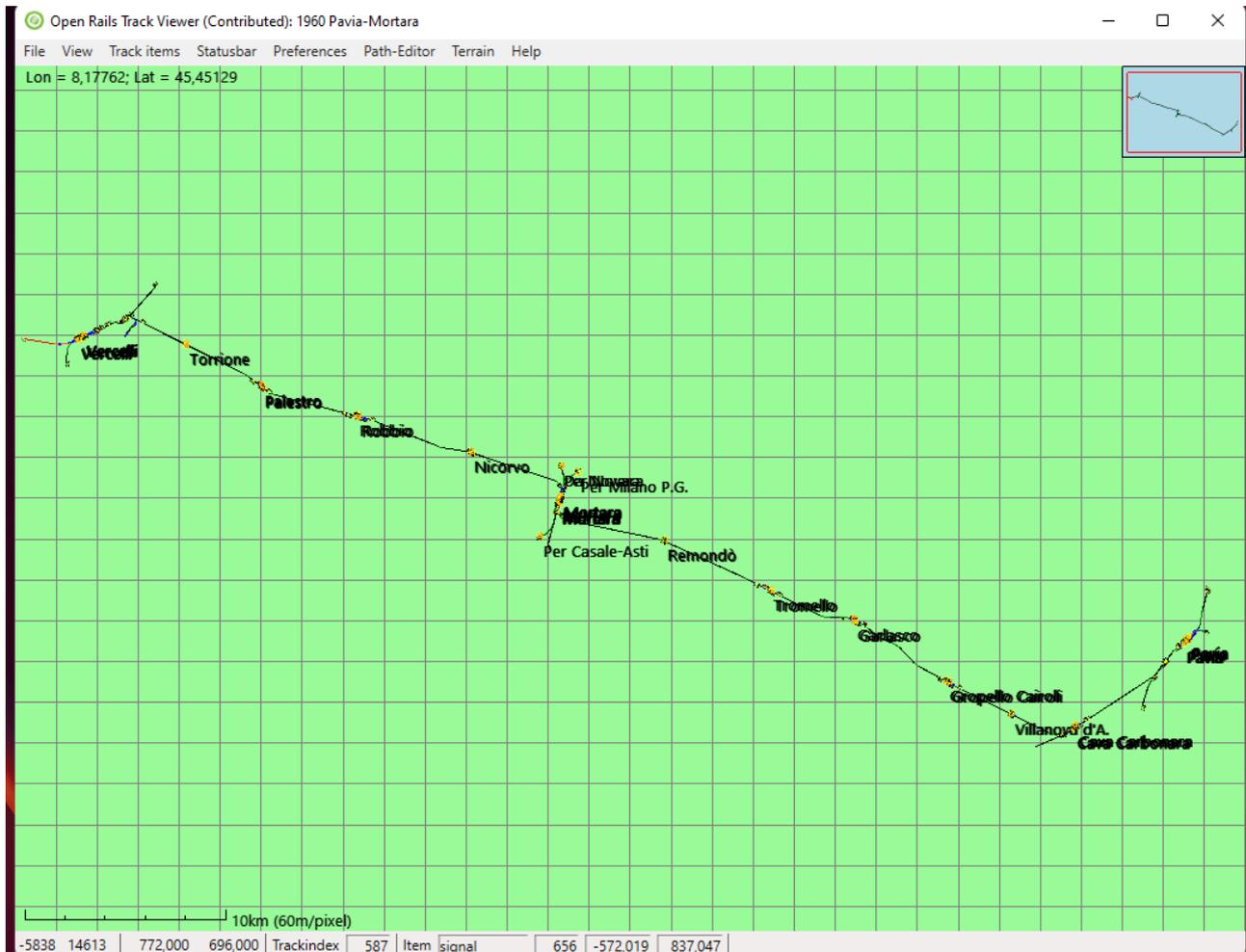
Sulla finestra successiva, clic su File, selezioniamo Select Route e da lì la route che ci interessa caricare



Al primo utilizzo di OR verrà visualizzato solo il profilo della linea



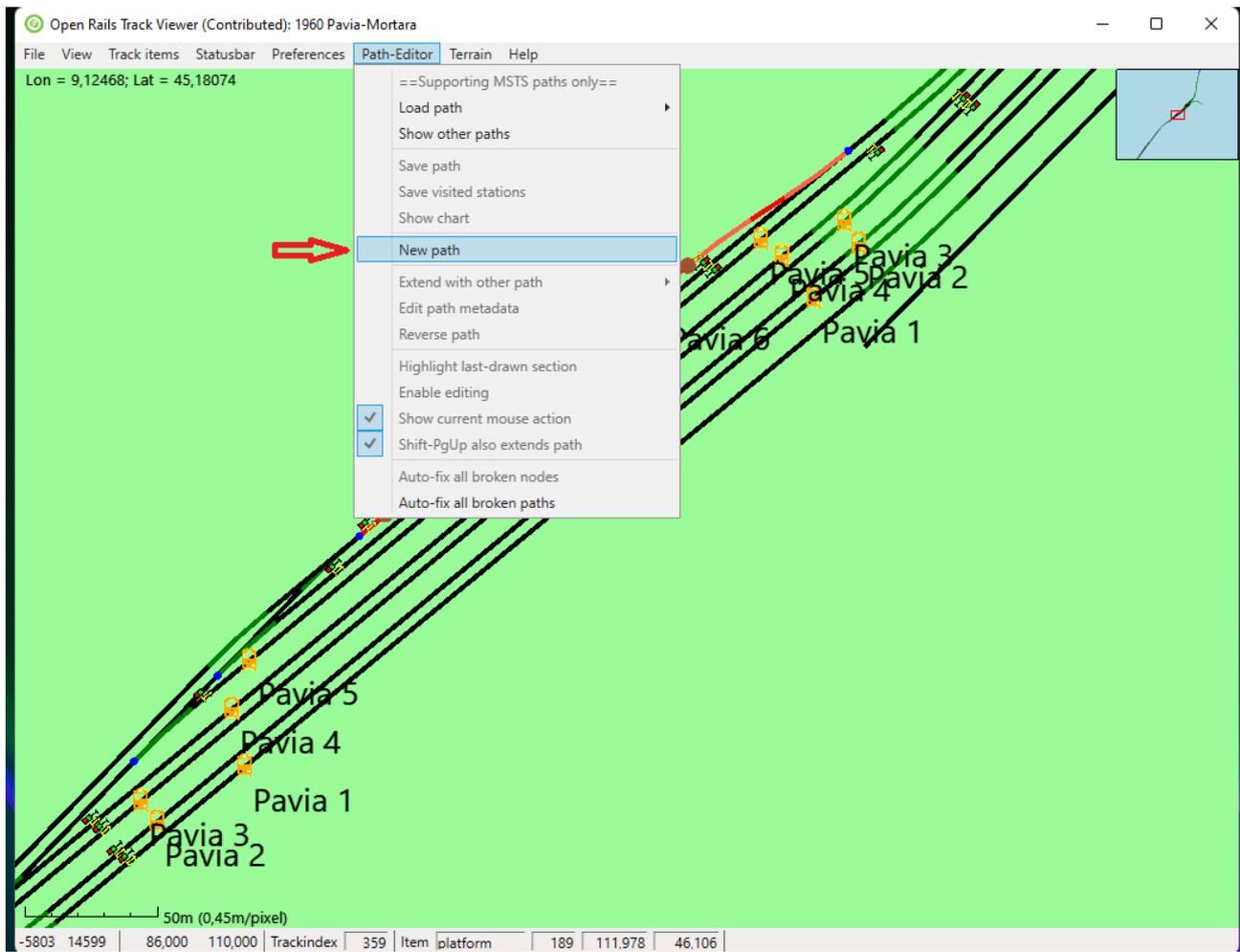
Aggiungere elementi come platform, siding o segnali tramite il menù Track Items (nell'esempio io inserisco appunto platform, siding e segnali)



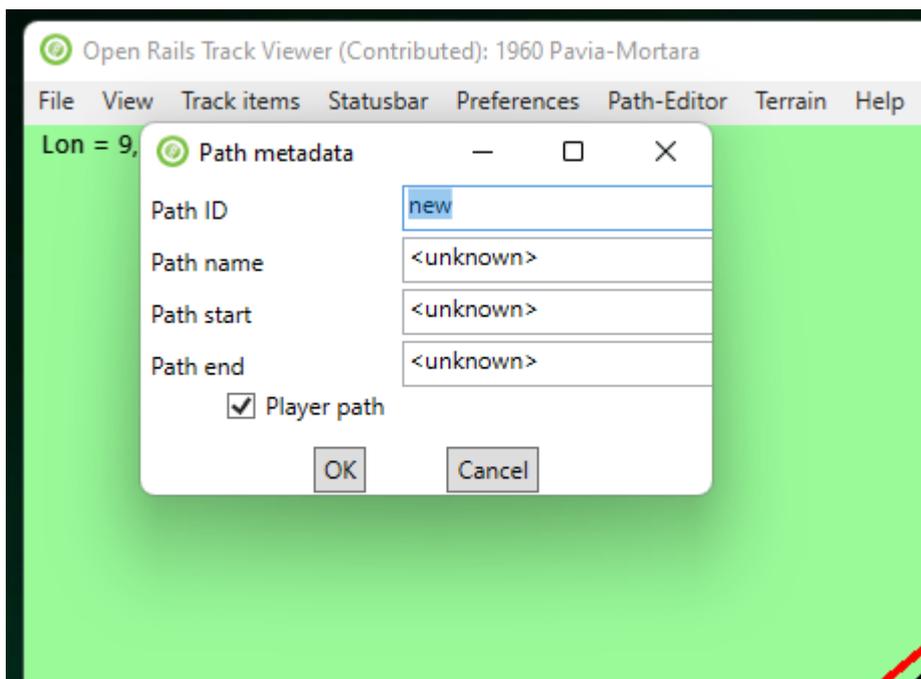
Vi invito in ogni caso ad esplorare tutti i menù.

Per muoversi all'interno del form basta utilizzare le solite combinazioni di windows, tasti freccia o tenere premuto il tasto sinistro del mouse per spostarsi, rotella del mouse per lo zoom, eccetera

Per creare un nuovo path, click sul menù Path-Editor e cliccare su New Path



Verrà visualizzato questo piccolo form per immettere i dati di base del path

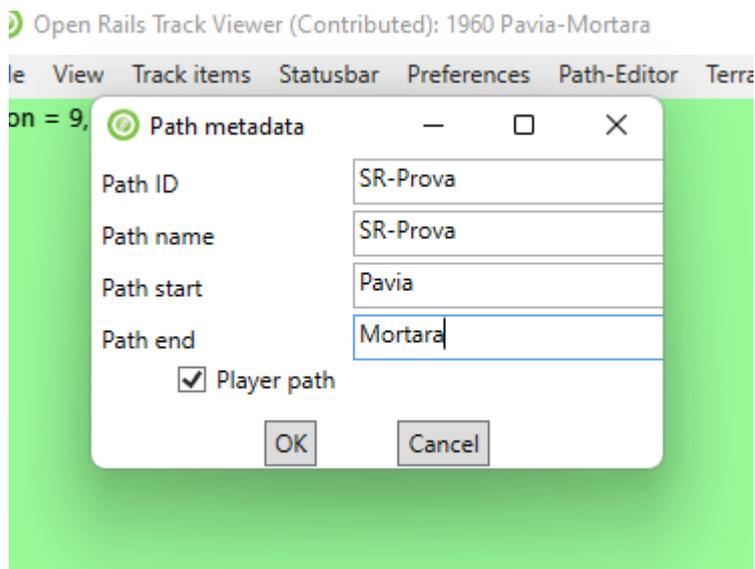


Qui valgono le stesse regole di MSTs

Path ID sarà il nome del file mentre Path Name sarà il nome visualizzato (io li metto sempre uguali)

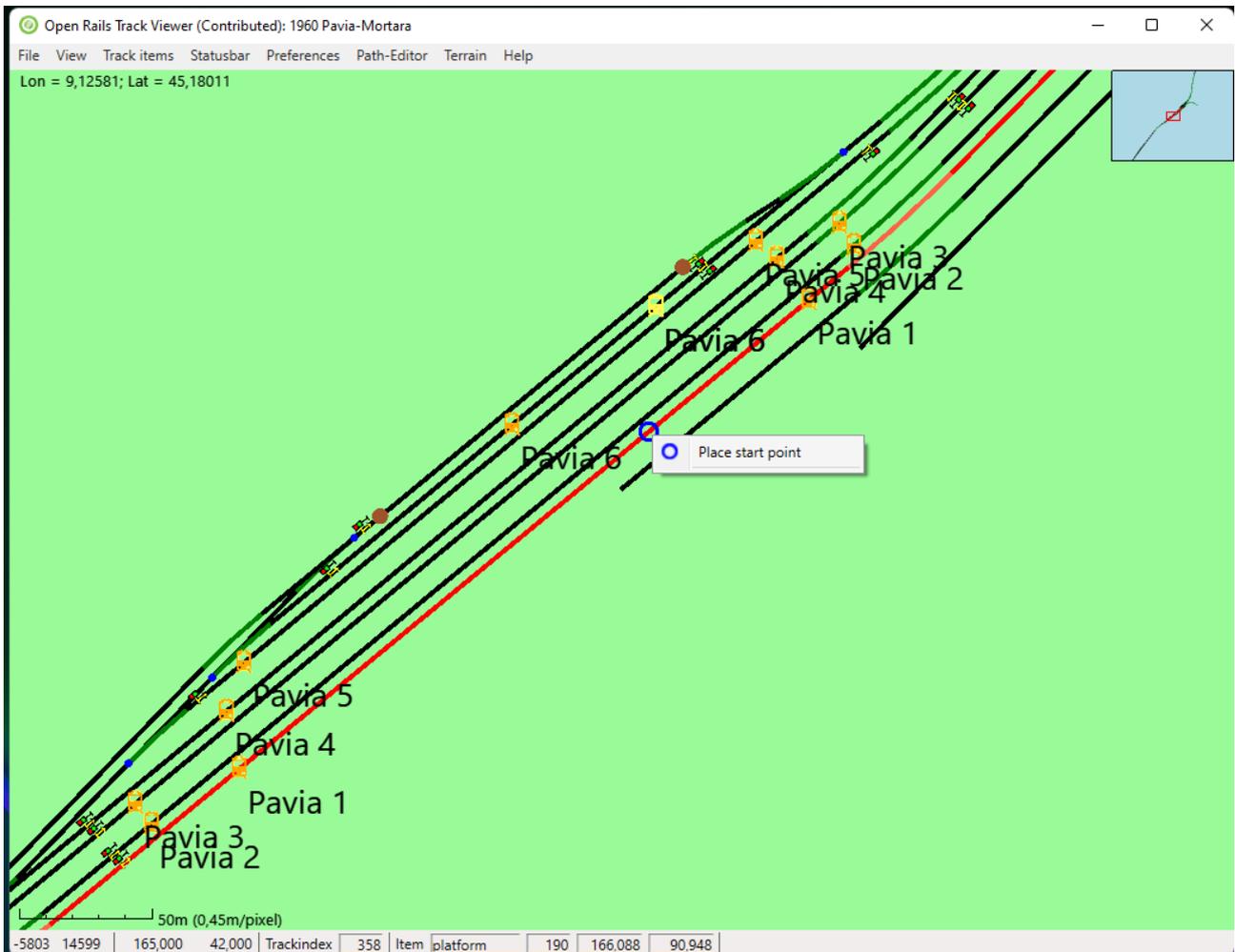
Path Start la stazione di partenza, Path End la stazione di arrivo

La spunta Player Path va tenuta, ovviamente, solo se si tratta del Player Train, in tutti gli altri casi la casella va deselezionata

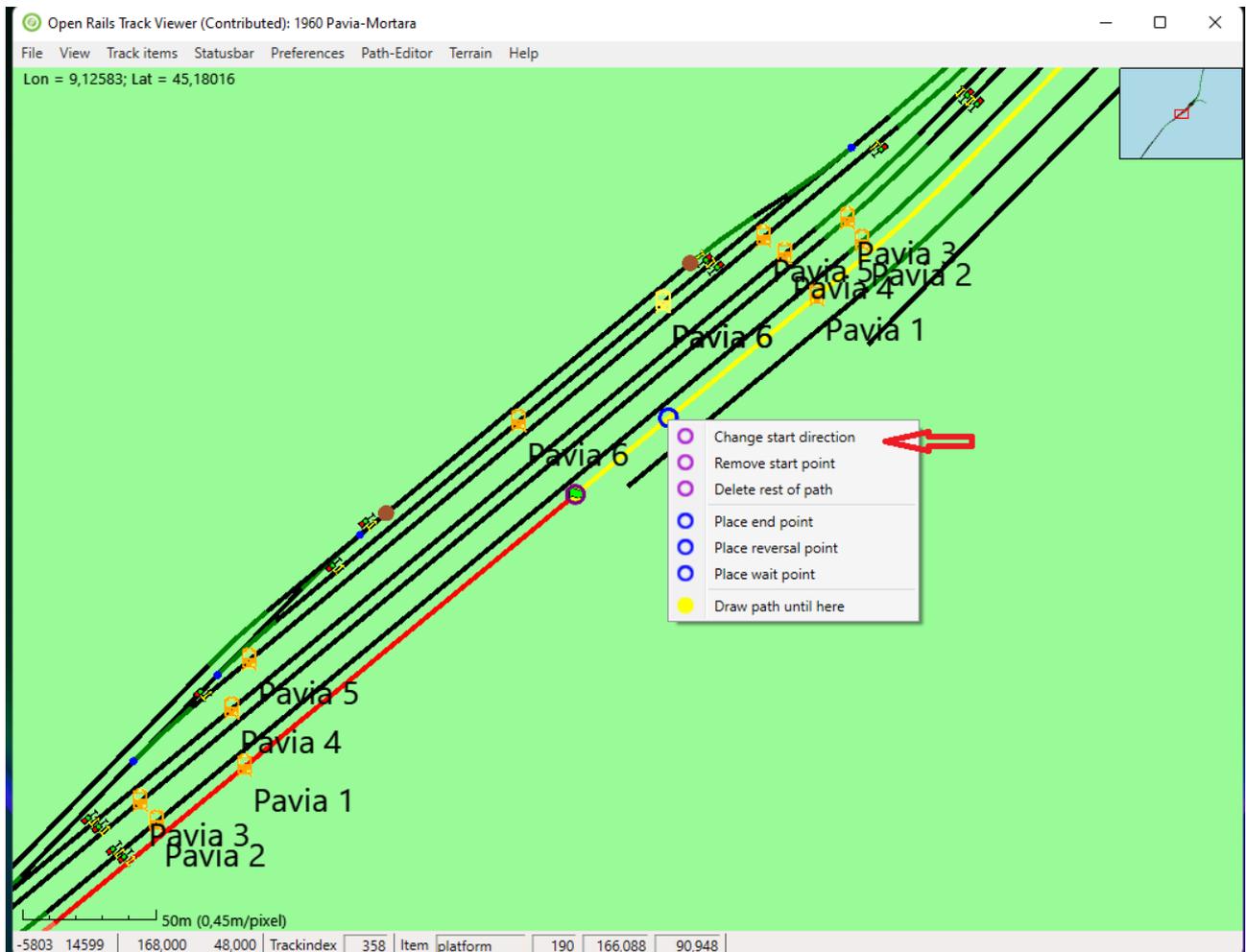


Click su OK per proseguire

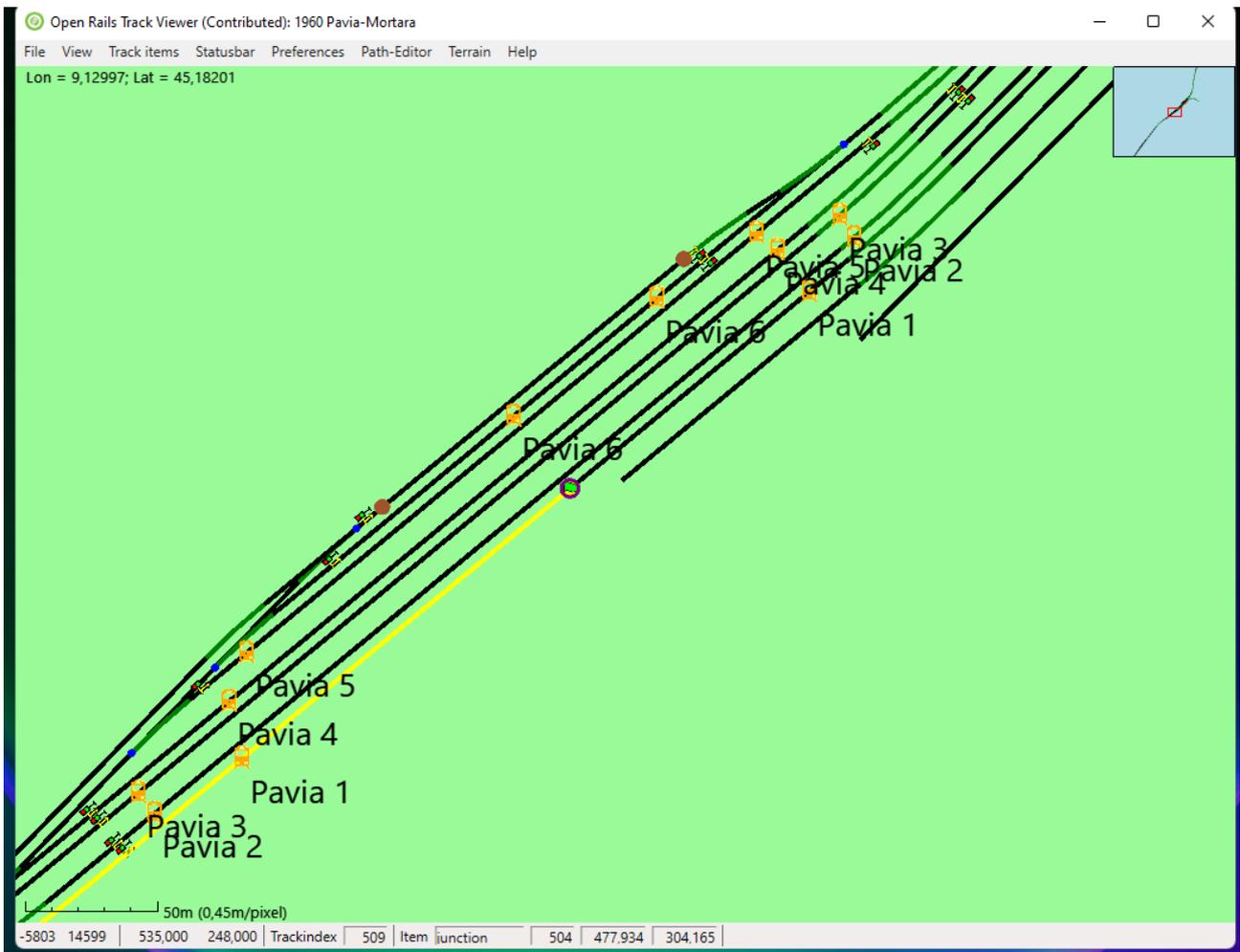
Tramite l'utilizzo di tasti come prima indicato, posizionare il puntatore (il cerchietto blu) su quello che volete sia il punto di partenza del path (in questo caso binario 1 della stazione di Pavia), poi click con il tasto destro del mouse e selezionare Place Start Point



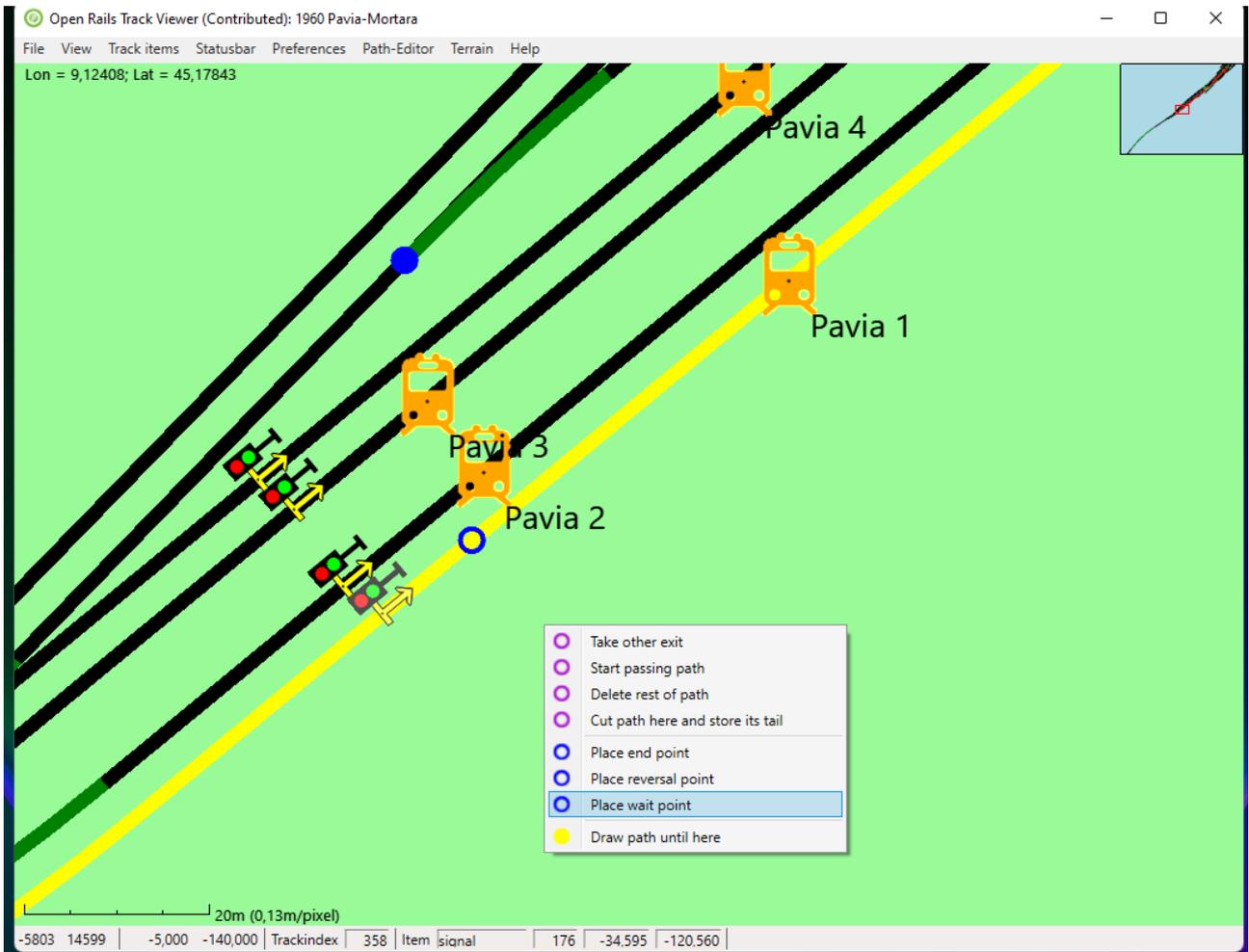
Verrà visualizzata una bandierina verde in un cerchio e il colore del binario selezionato diventerà giallo.
Se, come in questo caso, non è quella la direzione voluta, basta cliccare con il tasto destro del mouse e selezionare Change Start Direction



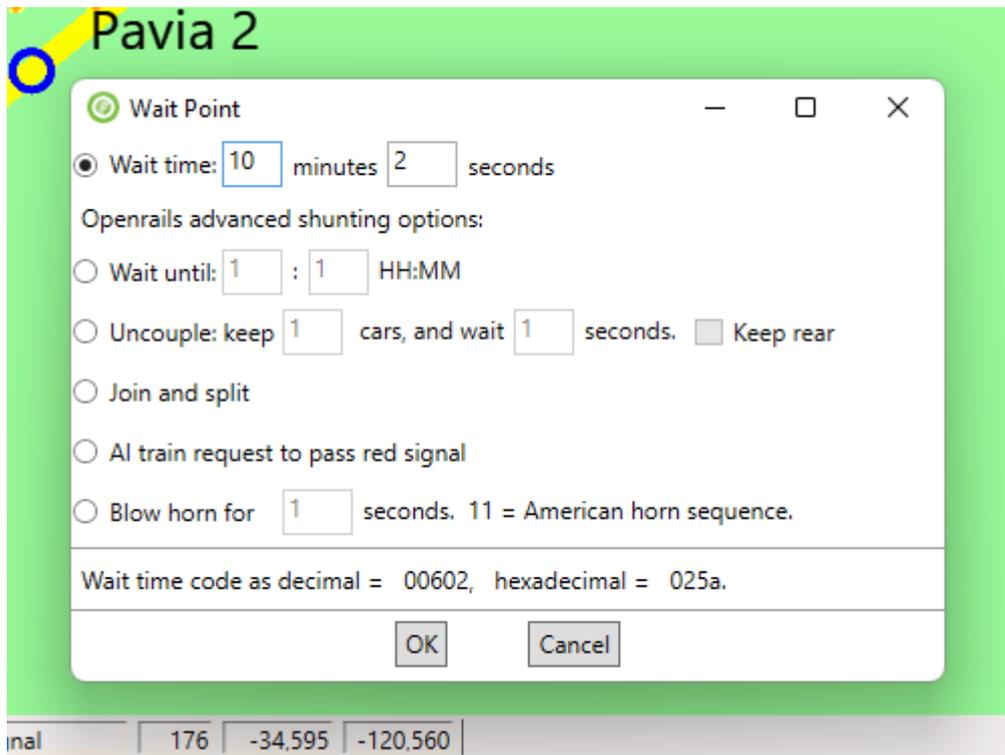
E il percorso cambierà direzione



Qui, prima del segnale, è possibile inserire un Waiting Point (WP) in modo il treno parta ad un orario prefissato



Vediamo quali WP è possibile inserire



Il primo Wait Time è il classico WP presente anche in MSTs: il treno resta fermo per il tempo indicato (questo vale più per il traffico che per il player);

Il secondo Wait Until, chiamato anche WP Assoluto, tiene fermo il treno fino all'orario, espresso in HH:MM es. 10:30, con la particolarità che il segnale posizionato subito dopo resta rosso fino all'orario indicato ed è utilizzabile anche per il Player. Questo è comodo per far sì che prima della partenza del Player possa esserci del traffico in stazione;

Uncouple: questo WP si utilizza per sganciare un numero X di carri (keep) e tenere fermo il convoglio (wait) per Y secondi. Si utilizza per il traffico;

Join e Split: WP per unire (join) e/o dividere (split) convogli

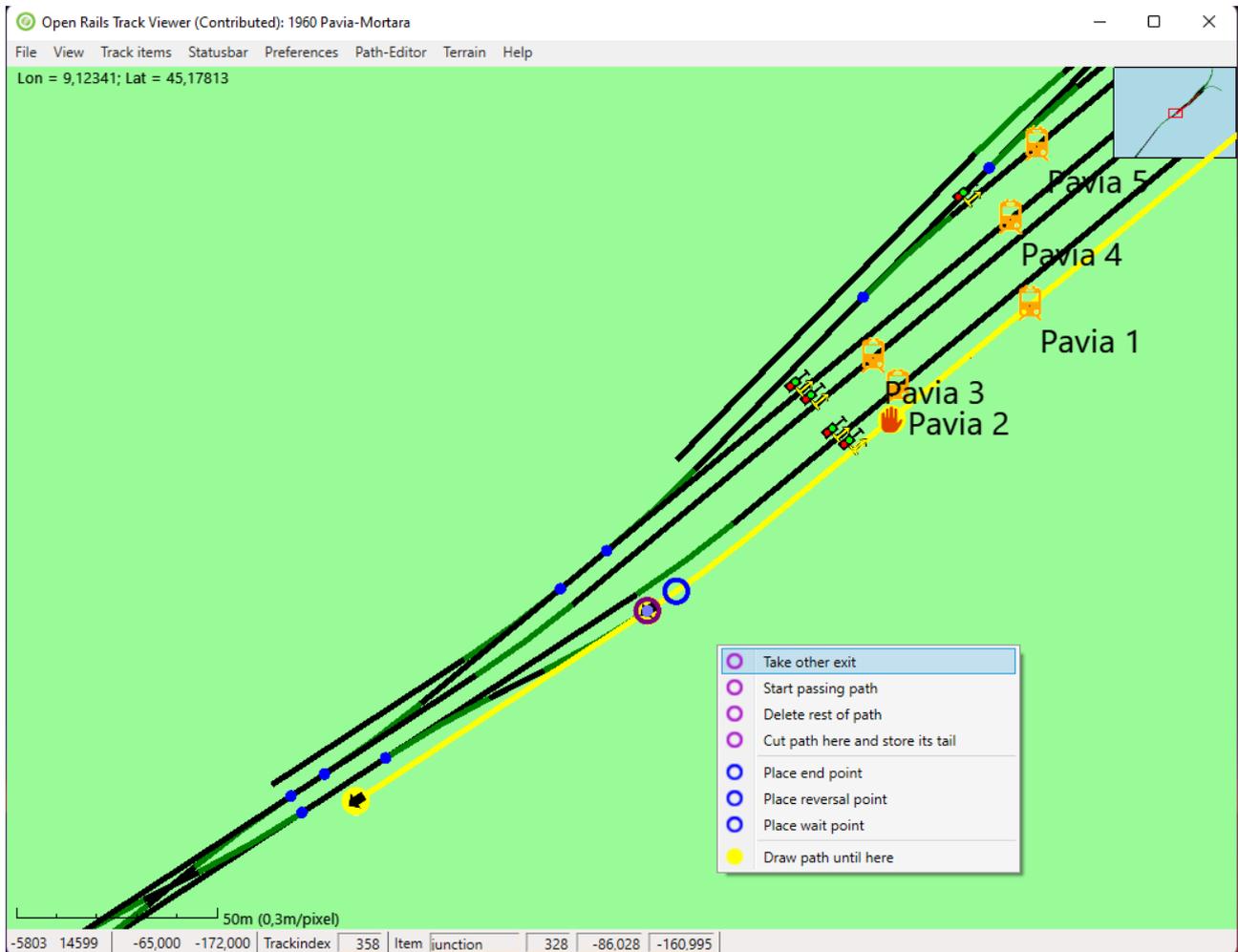
AI train request to pass red signal: utile per autorizzare un treno del traffico (AI) a superare un segnale rosso;

Blow Horn For: il treno AI emette un suono per il tempo indicato

Rimando al post presente su Train Simulator Hobby, dove le particolarità sopra riportate, ed altre non presenti, sono esaurientemente illustrate anche con esempi

<http://www.trainsimhobby.net/forum/viewtopic.php?f=23&t=13227>

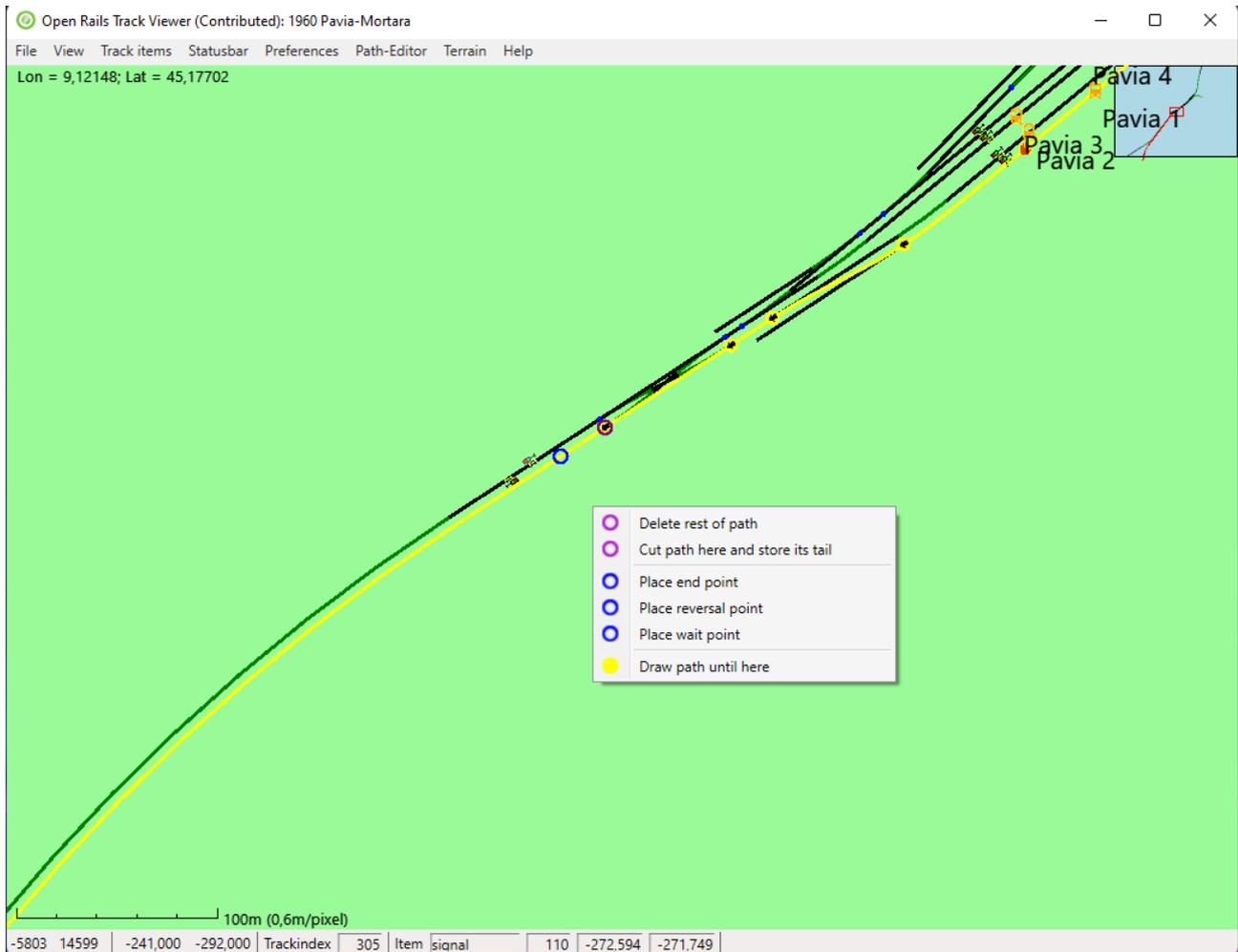
Dopo aver inserito il WP (rappresentato dalla manina che dice stop) ci troviamo davanti ad una devziata. Per cambiare direzione basta premere il tasto destro del mouse e selezionare Take Other Exit



Alla deviate successiva il percorso sembra fermarsi.



Per poter proseguire basta premere il tasto Pagina Su della tastiera (Pagina Giu torna indietro)
In questo modo il percorso prosegue fino alla deviata successiva dove, per andare avanti, bisogna premere il tasto Pag Su tante volte fino a quando non raggiungiamo un punto interessato o ad inserire il punto finale o ad inserire un Reverse Point.
Per fare questo basta sempre il click con il tasto destro del mouse



Una volta giunti al punto dove far terminare il path, inserire l'end point (click sul tasto destro del mouse) e dal menù Path-Editor selezionare la voce Save Path.

Scegliere la cartella di destinazione, in genere la cartella PATHS della route che viene data di default, e salvare.

CREARE UN CONSIST

Per creare un consist non è più necessario ricorrere a programmi tipo Convoi o ConBuilder, ma basta utilizzare il Consist Editor di TSRE5.

La prima cosa da fare, se non già fatta, è quella di creare, nella cartella di TSRE5, un file di testo chiamato ConsistEditor.bat (va bene un nome a vostra scelta, l'importante è che sia .bat).

Per creare il file ConsistEditor.bat basta utilizzare il Notepad di windows.

Caricare il Notepad e scrivere questa semplice riga:

TSRE5_v0.7.012.exe -conedit

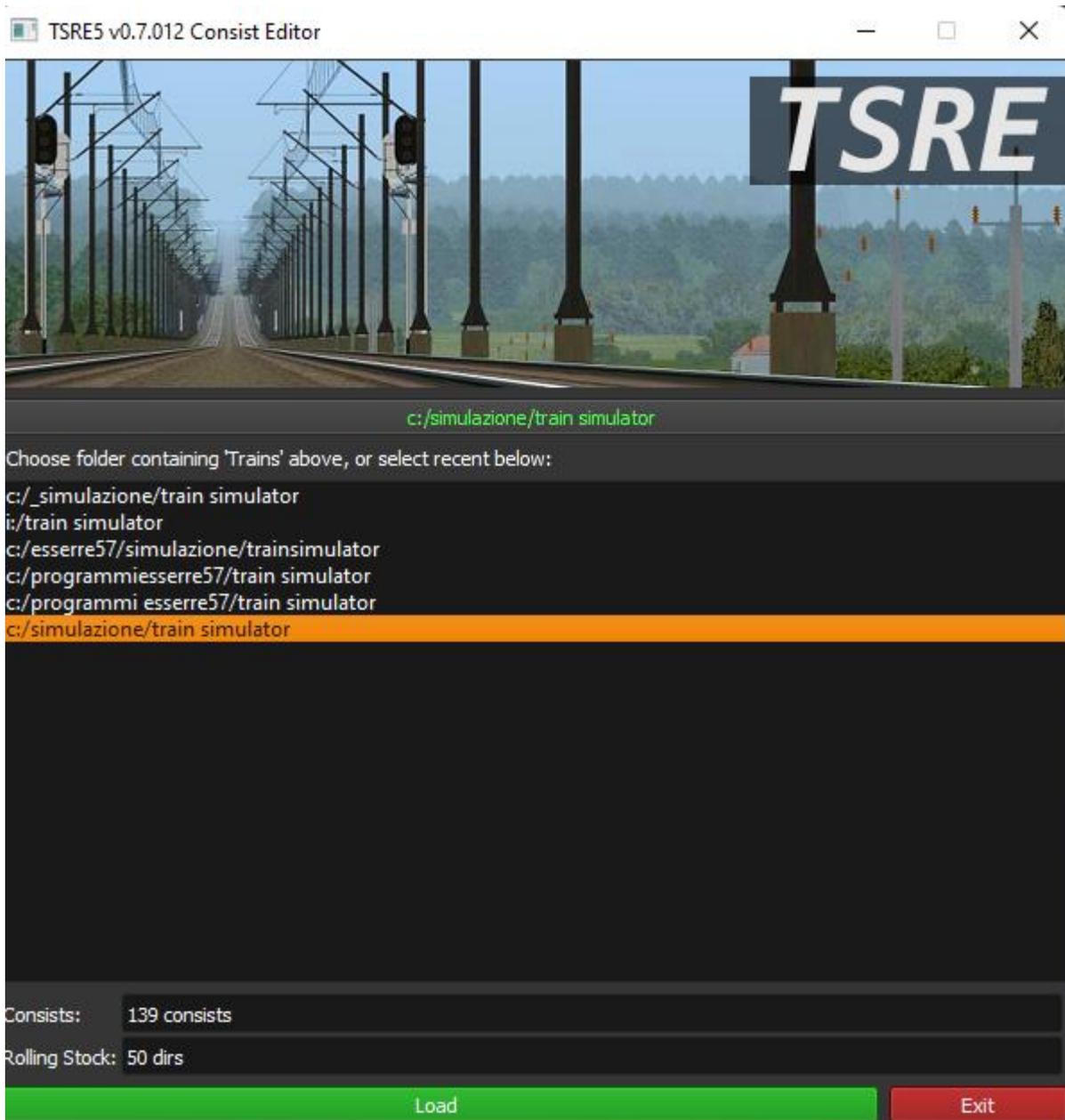
Sostituire al numero 0.7.012 il numero della versione in vostro possesso

Salvare il file con il nome che volete ma con l'estensione .bat nella cartella di TSRE5. Da qui, tramite collegamento, potete spostarlo sul desktop

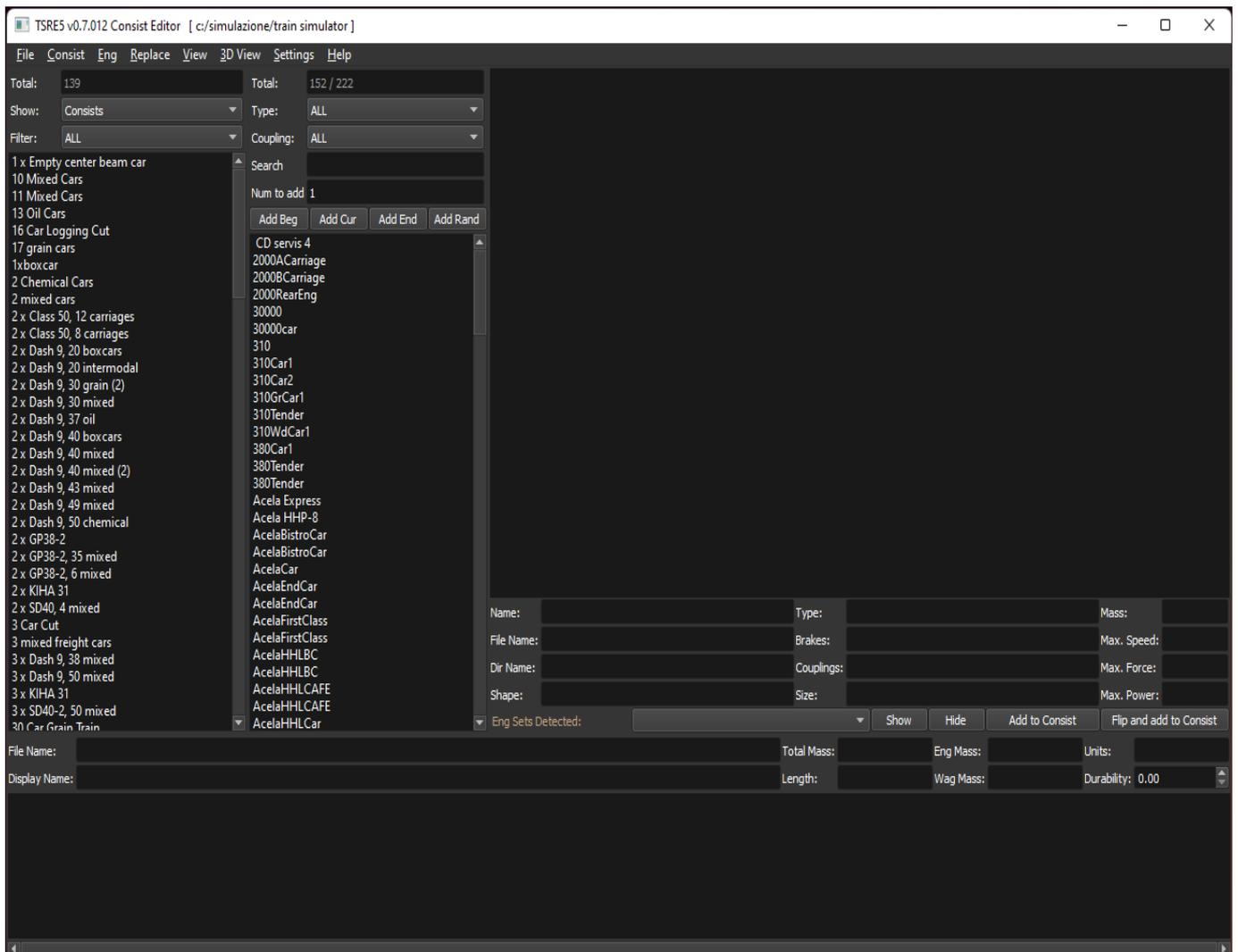
Quindi apriamo il CE cliccando sul file appena creato.

Vedremo il form di avvio del Consist Editor

Selezioniamo la carella dove è ubicata la cartella TRAINS (nel mio caso C:\Simulazione\Train Simulator) e cliccare sul tasto verde LOAD



Ed eccoci arrivati alla finestra principale del Consist Editor



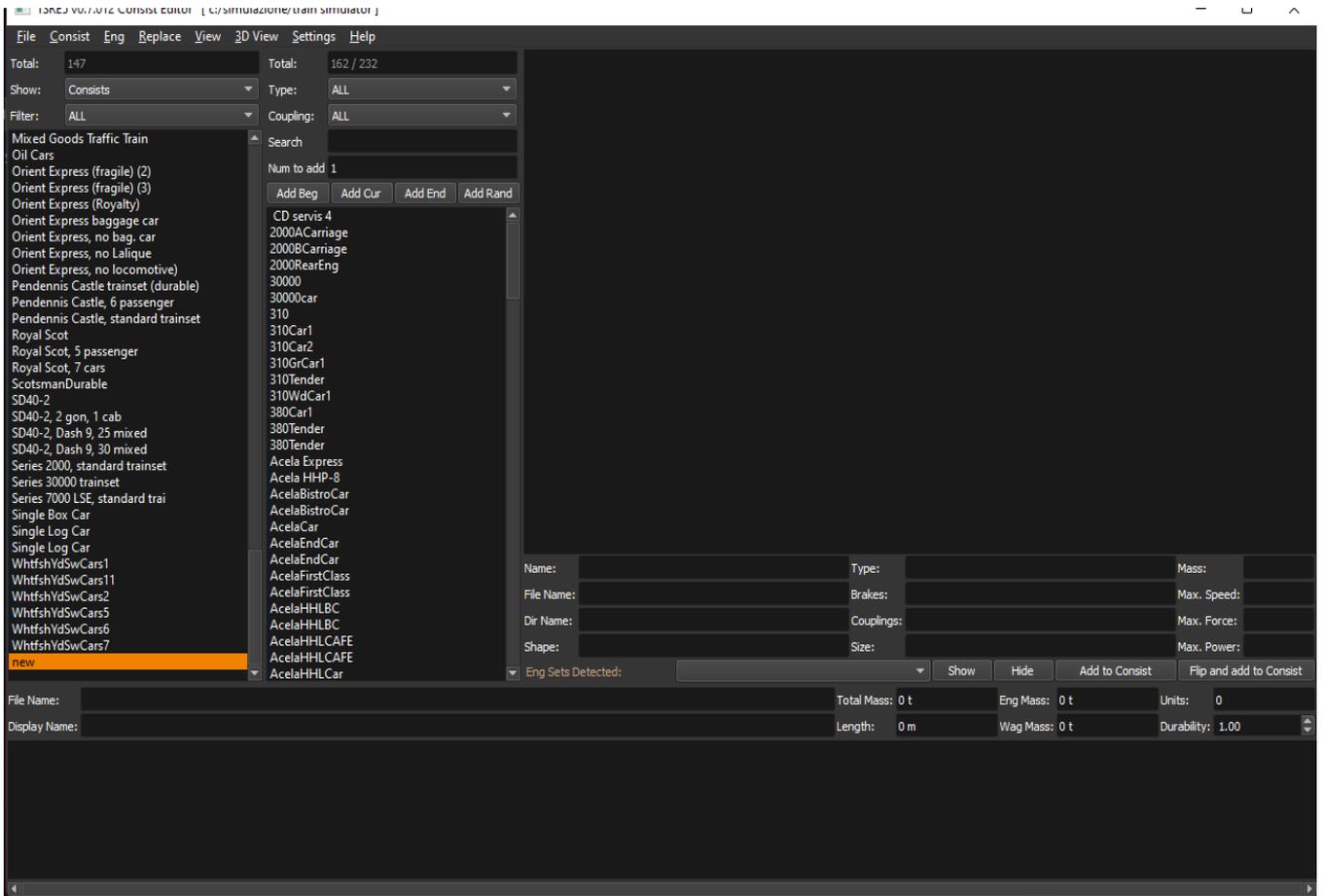
Oltre al solito menù di windows (che vi invito ad esplorare) vediamo:

La prima colonna sulla sinistra è l'elenco dei consist presenti nella relativa cartella (questi sono tutti i consist presenti in MSTs)

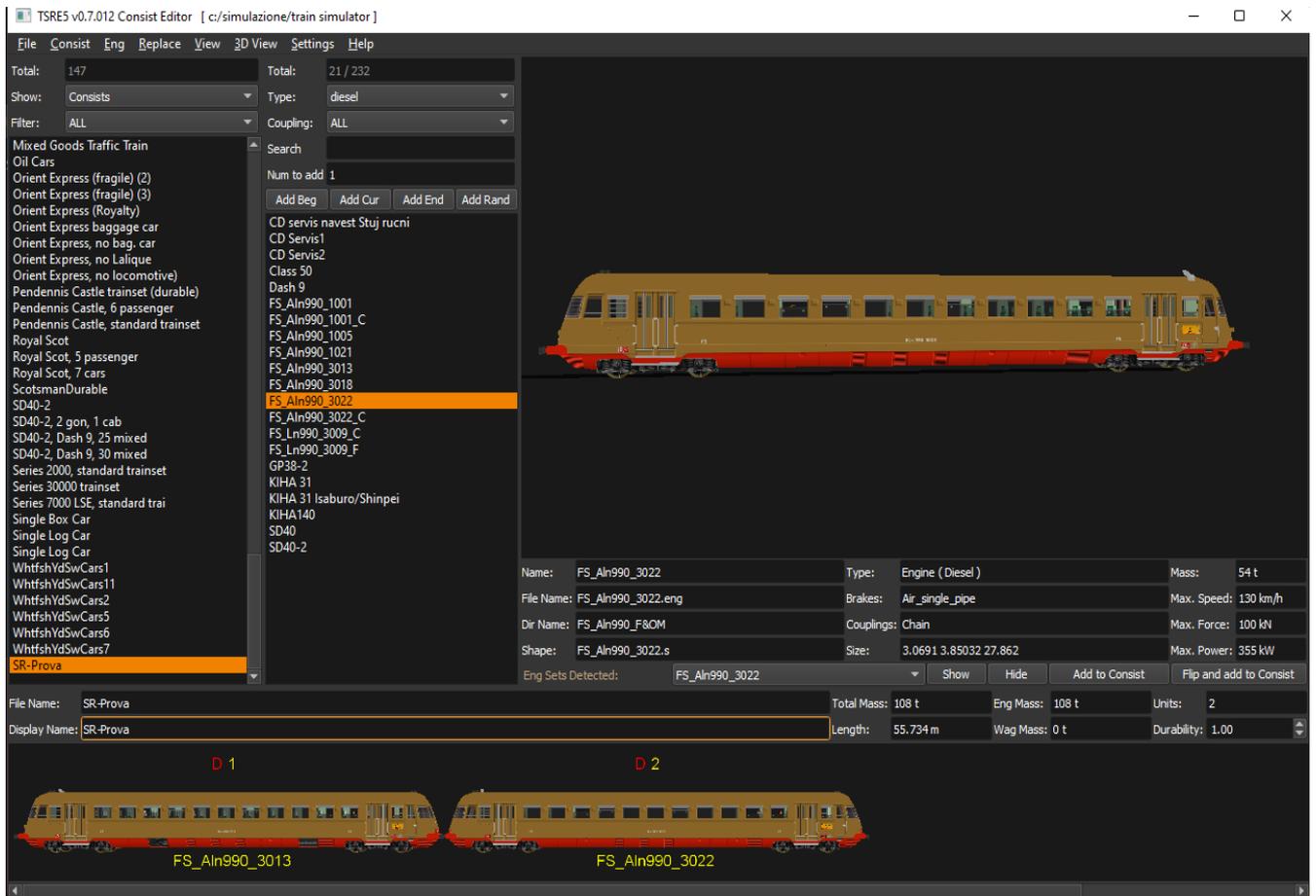
La colonna successiva è quella dei singoli rotabili, cliccando su uno di essi ne vedremo l'immagine nello spazio grande a destra dove sono riportati anche i dettagli del singolo rotabile

In basso vediamo i campi dove inserire il nome del consist (io metto sempre uguale sia File Name che Display Name), e nello spazio vuoto sotto viene visualizzato il consist durante la creazione.

Per creare un nuovo consist cliccare sul menu File e selezionare semplicemente New
In basso nell'elenco dei consist verrà visualizzato il nuovo consist con il nome provvisorio New



Scegliere il rotabile interessato e cliccare due volte sullo stesso in modo che la sua immagine venga visualizzata in basso (tramite la casella Type è possibile filtrare i rotabili)



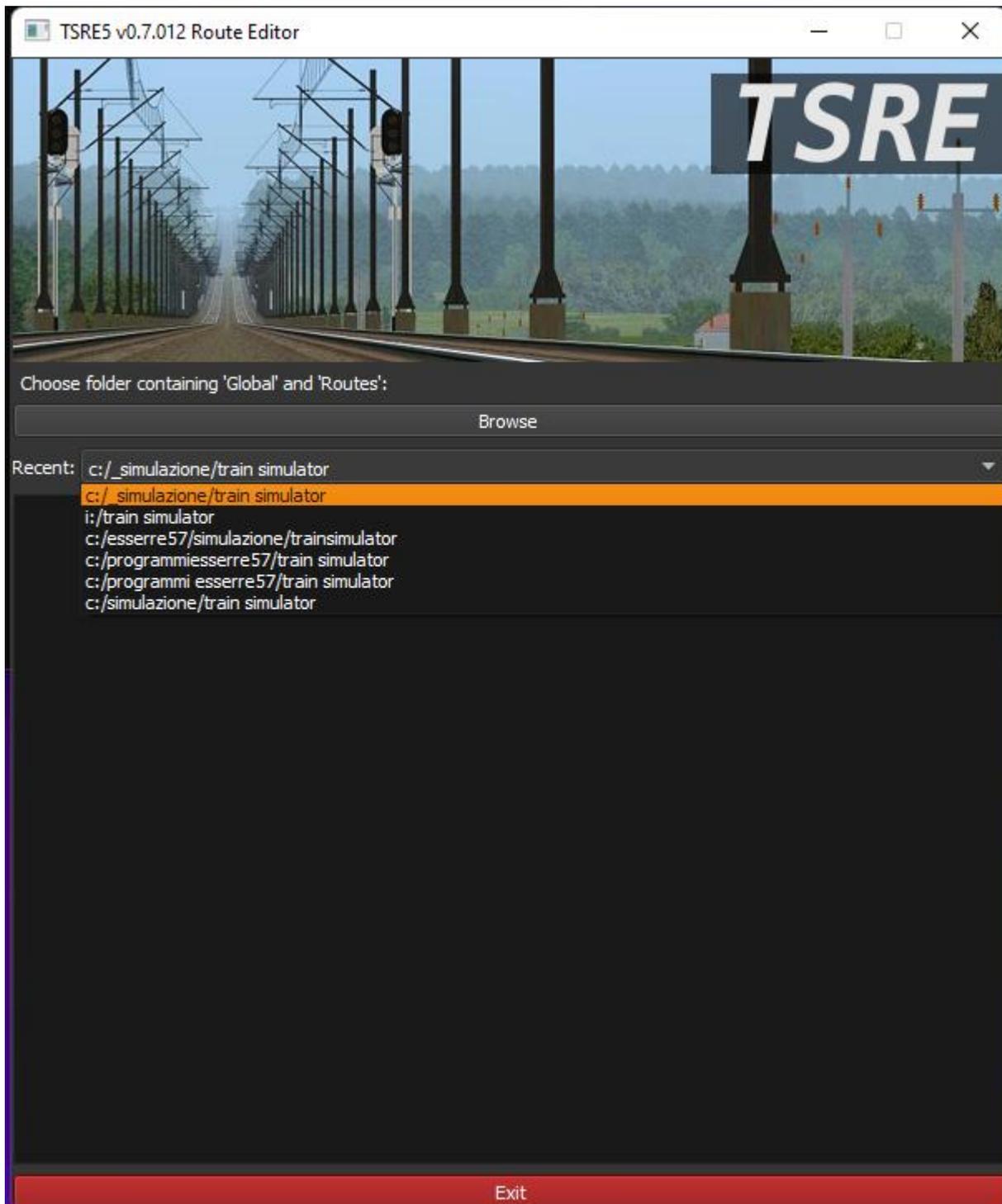
Nell'esempio dalla casella Type ho selezionato diesel e scelto due ALn 990 per formare un consist con due rotabili a cui ho dato il nome SR-Prova

Dopo aver creato il consist, cliccare su File e selezionare Save per salvare il consist

Passiamo ora allo sviluppo dell'activity

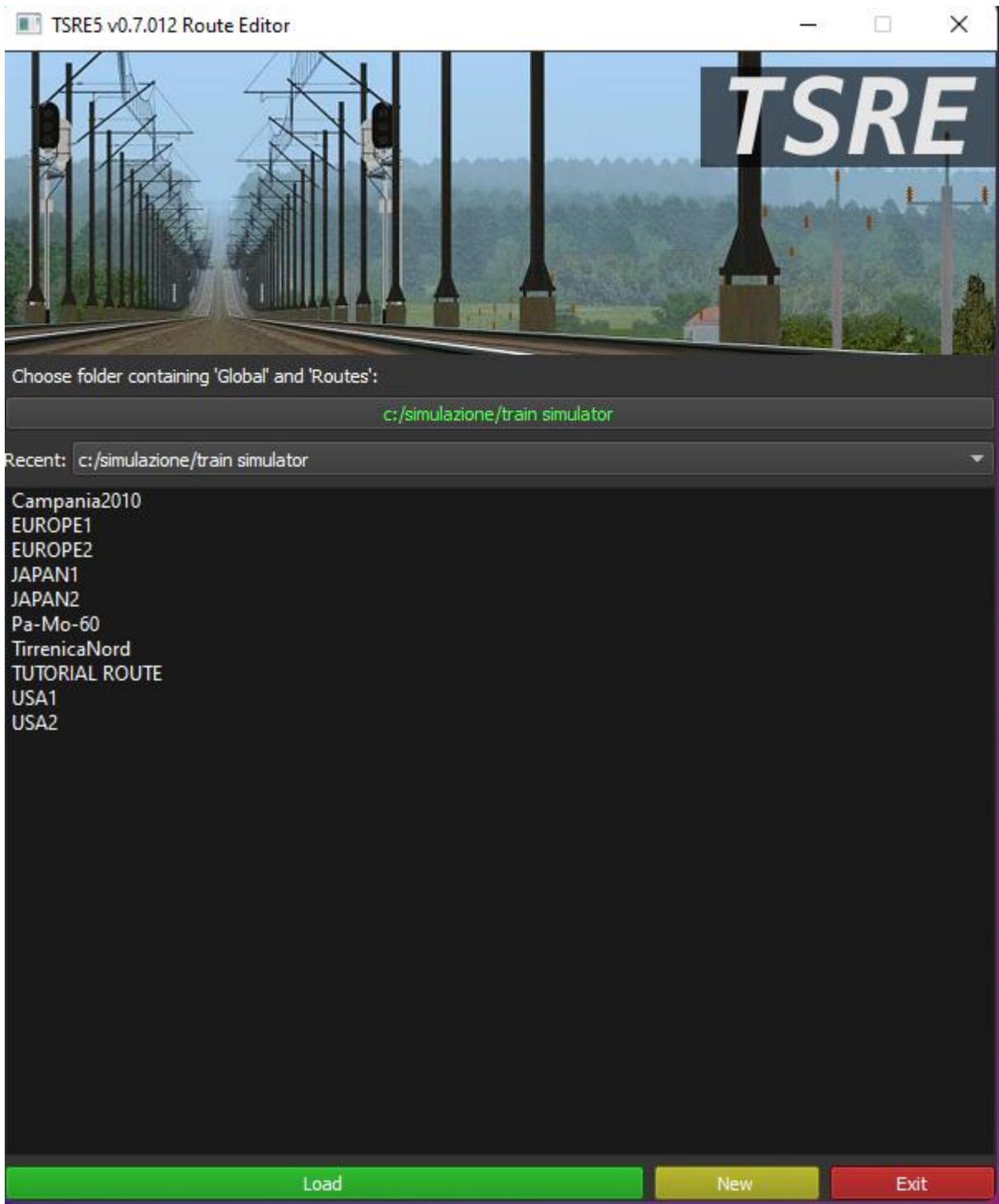
Aprire TSRE5

Questa è il form di avvio



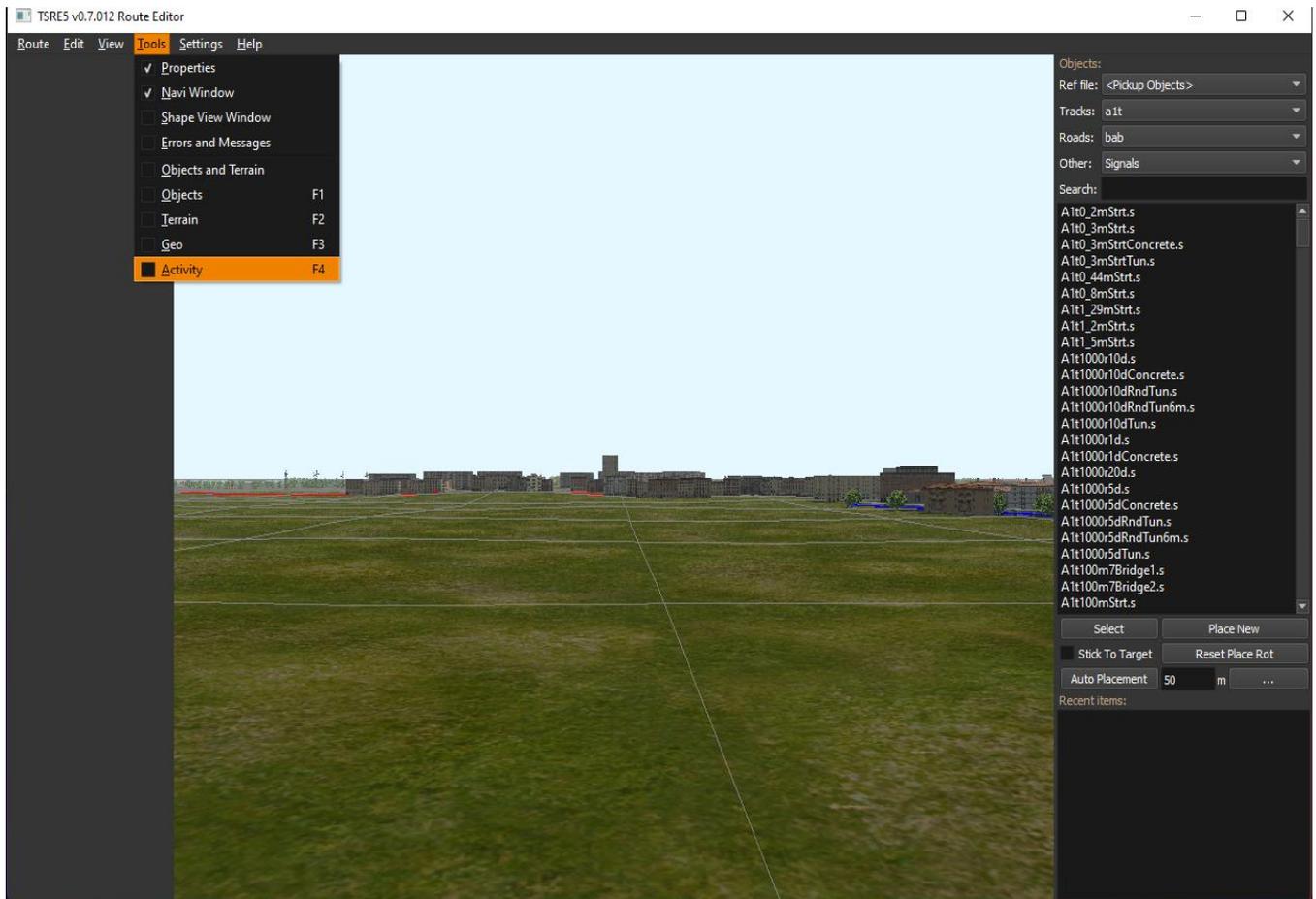
Tramite il tasto Browse, o nella casella a discesa Recent, selezionate la cartella dove sono contenute le cartelle Global e Routes (nel mio caso C:\Simulazione\Train Simulator)

Selezionare la Route interessata alla creazione dell'activity e cliccare sul tasto verde LOAD



Questa è la finestra iniziale di TSRE5

Per attivare l'Activity Editor cliccare su Tools e selezionare Activity o premere F4



Sulla destra verrà visualizzata una serie di pulsanti che rappresentano l'Activity Editor e che verranno utilizzati per lo sviluppo dell'activity

Activity List:
[Dropdown]
New Activity

Player:
UNDEFINED [Dropdown]
Open Service Editor

Traffic:
UNDEFINED [Dropdown]
Open Traffic Editor

Timetable:
Open Timetable Editor

Paths:
AL_NO [Dropdown]
New Edit Clone Delete
Refresh List

Activity Objects List:
[Dropdown]
Jump To Delete Place Consist

Consist: 1xboxcar.con [Dropdown]
Refresh List

Restricted Speed Zones List:
[Dropdown]
Jump To New Delete Delete All

Failed Signals List:
[Dropdown]
Jump To Disable Delete Delete All

Events:
Open Event Editor

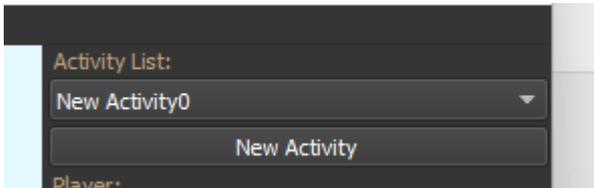
Activity Info:
Open Settings ...

Experimental:
Play: Don't use!

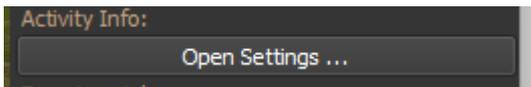
General:
Save Activities

Cliccare su New Activity

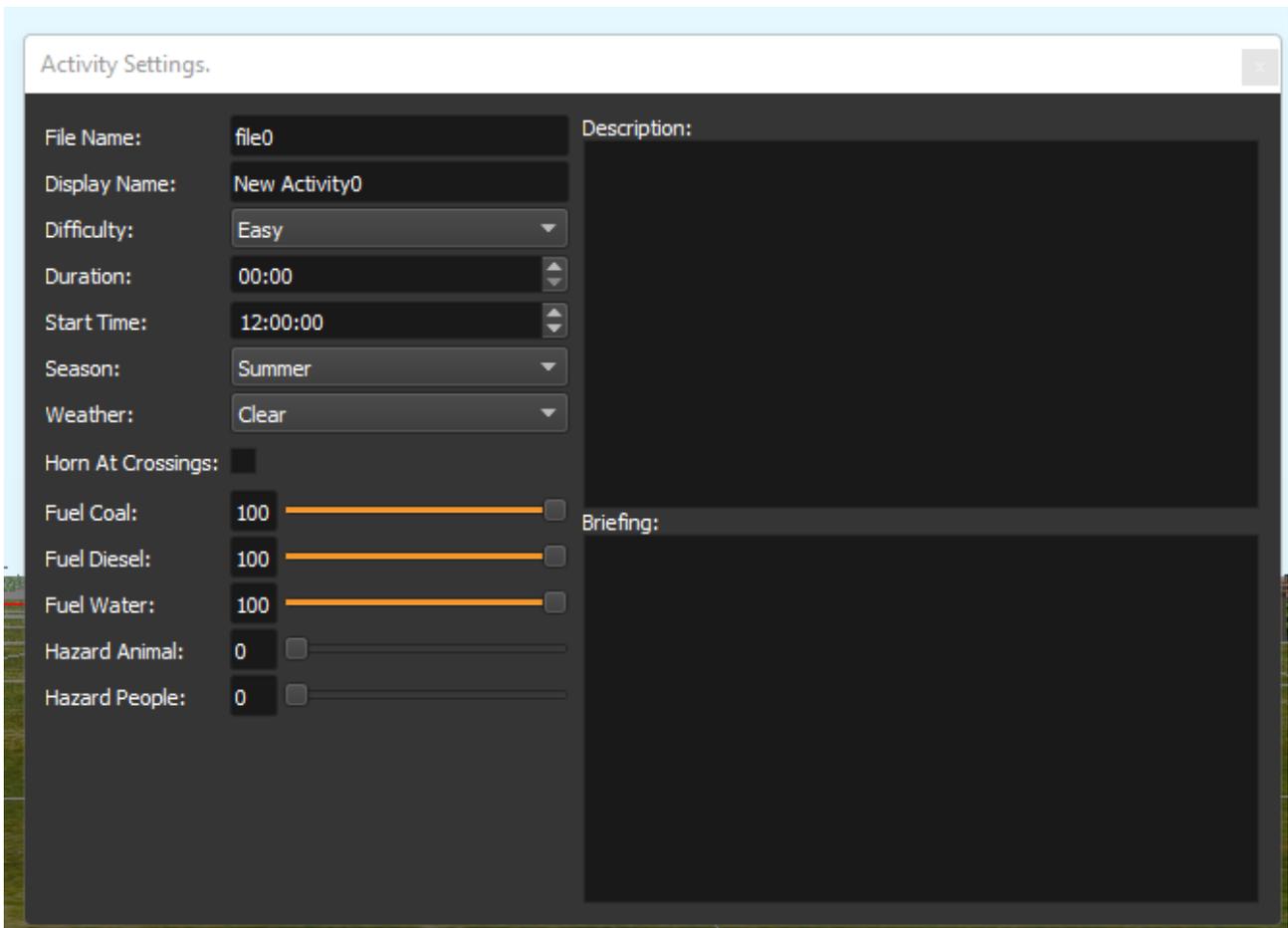
Nella casella a discesa superiore verrà visualizzato New Activity0 (nome provvisorio dato dal programma)



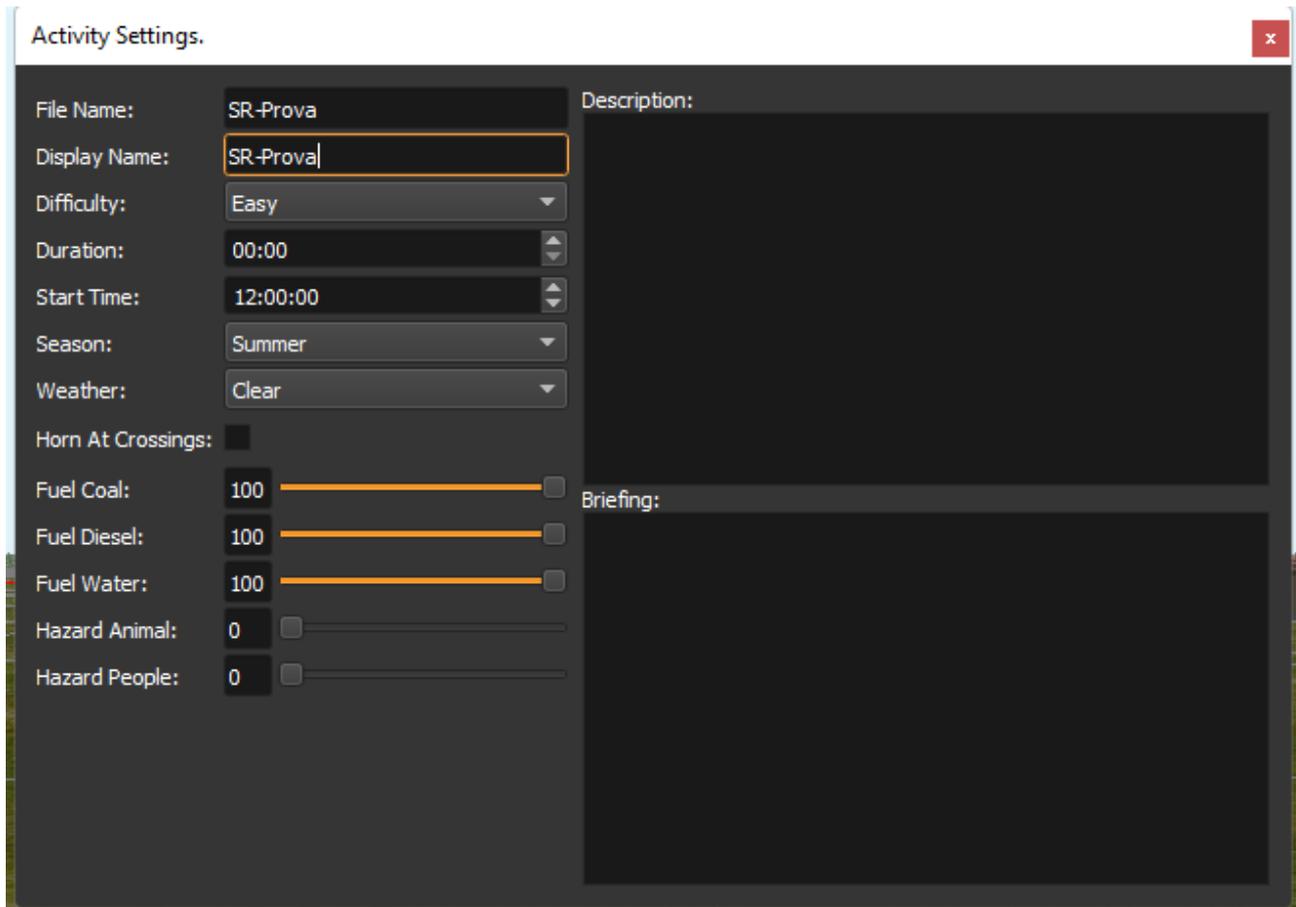
Cliccare su Open Settings per immettere i dati di base dell'activity



Verrà visualizzata questa finestra

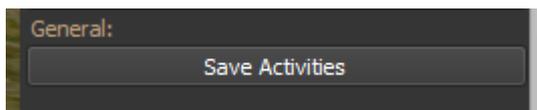


Qui verranno immessi il nome dell'activity, il nome che verrà visualizzato (per me sempre uguali), l'ora di inizio e gli altri parametri indicati



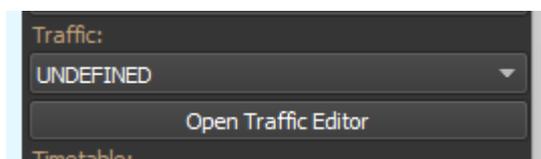
Ho immesso solo il nome e lasciato gli altri parametri di default.

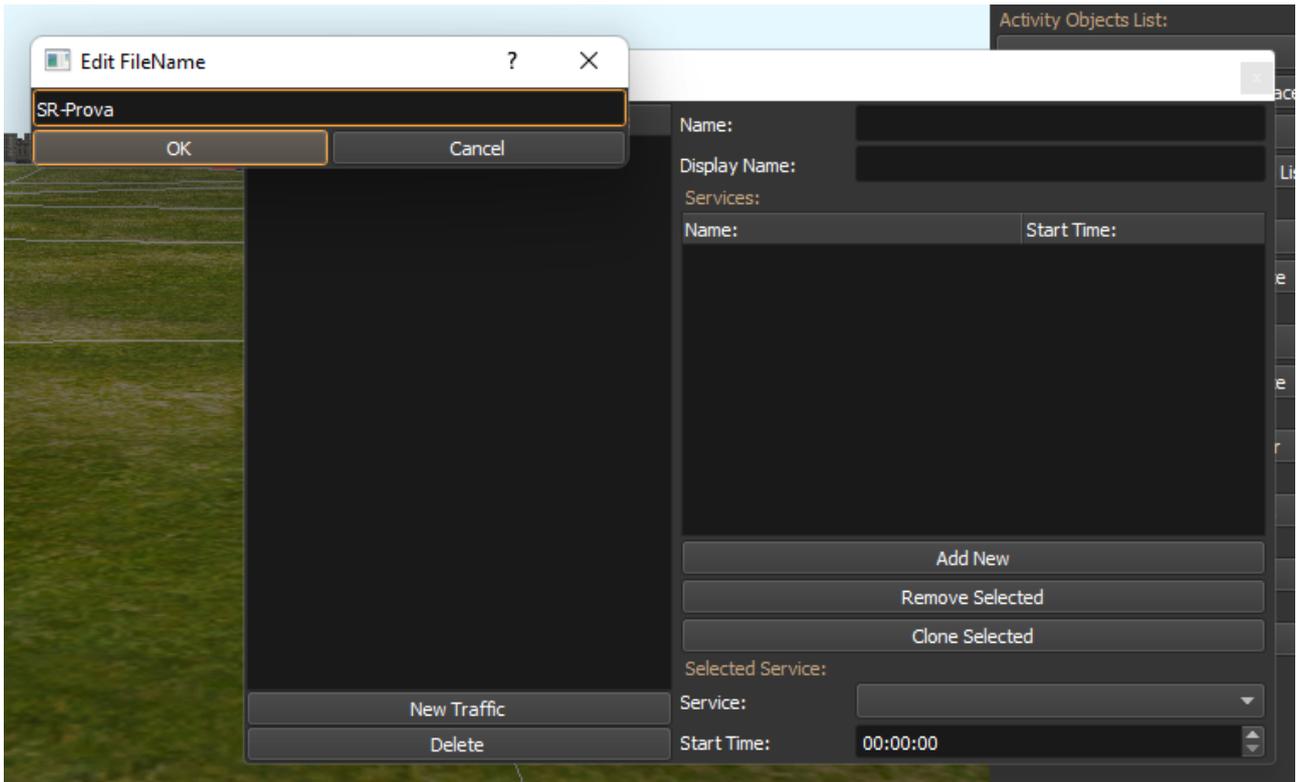
Fatto questo chiudere il form tramite la X rossa in alto a destra e cliccare su Save Activity per Salvare i dati immessi



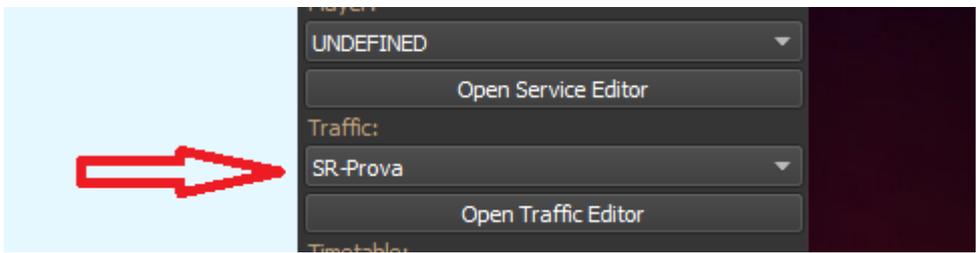
Passo successivo creare il Traffic

Cliccare su Open Traffic Editor e cominciamo ad inserire i dati di base





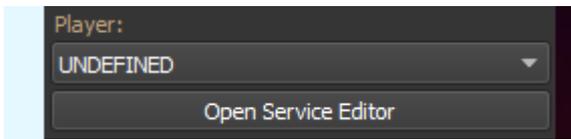
Cliccare su New Traffic ed immettere il nome del traffic (per me uguale a quello dell'activity), cliccare su Ok e chiudere il form con la X rossa in alto a destra



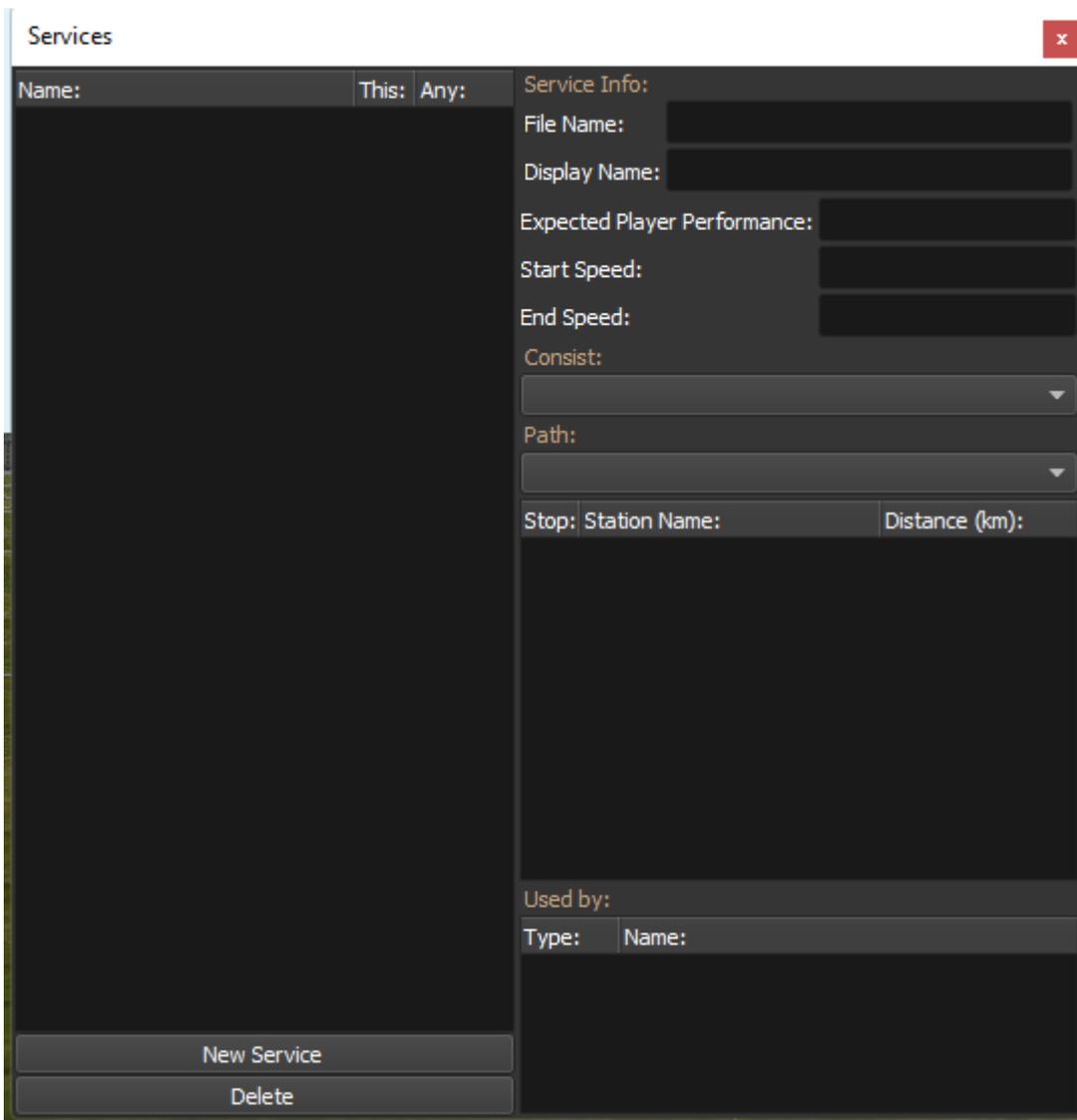
In questa casella a discesa selezionare il traffic appena creato e salvare il tutto cliccando su Save Activity

Passiamo ora alla definizione dei Service

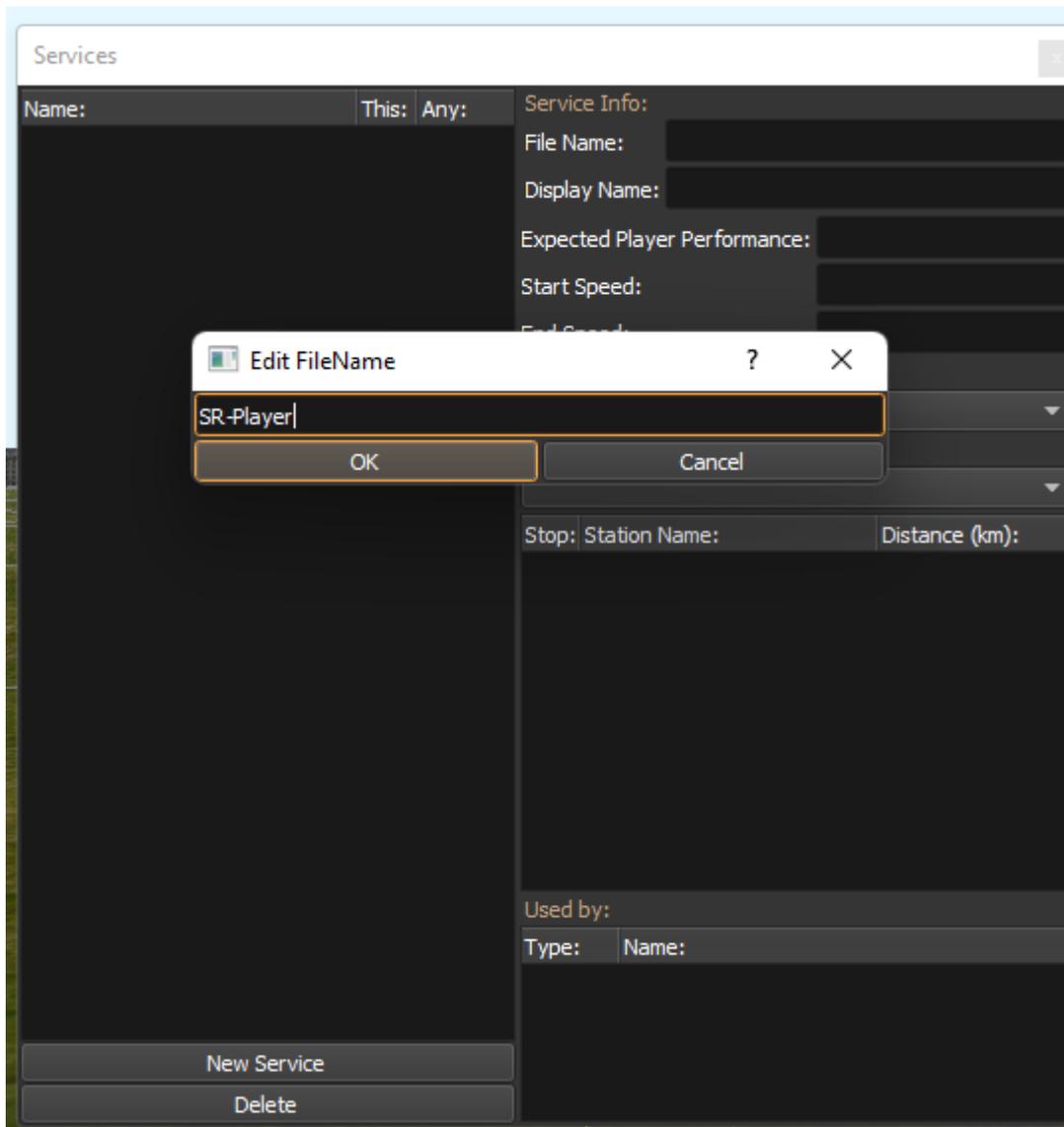
Cliccare su Open Service Editor



Verrà visualizzata questa finestra



Come per il traffic, cliccare su New Service ed immettere il nome del service



Cliccare su OK

Il service appena immesso verrà visualizzato nella colonna di sinistra

Services

Name:	This:	Any:	Service Info:										
<input type="checkbox"/> SR-Player	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	File Name: <input type="text"/> Display Name: <input type="text"/> Expected Player Performance: <input type="text"/> Start Speed: <input type="text"/> End Speed: <input type="text"/> Consist: <input type="text"/> Path: <input type="text"/> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Stop:</th> <th>Station Name:</th> <th>Distance (km):</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table> Used by: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Type:</th> <th>Name:</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	Stop:	Station Name:	Distance (km):				Type:	Name:		
Stop:	Station Name:	Distance (km):											
Type:	Name:												

New Service

Delete

Come si può notare al fianco del service appena immesso ci sono due caselle: una con la scritta Any, che significa che il service può essere comune a tutte le activity, l'altra con la scritta This, che significa per questa activity, e che al momento non risulta spuntata (lo sarà dopo il salvataggio)

A questo punto cliccare sul nome del service appena immesso che sarà visualizzato anche sulla destra in modo da poter permettere la modifica e la selezione di altri parametri

Name:	This:	Any:
SR-Player	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Service Info:

File Name: SR-Player

Display Name: SR-Player

Expected Player Performance: 0.75

Start Speed: 0

End Speed: 0

Consist: UNDEFINED

Path: UNDEFINED

Stop:	Station Name:	Distance (km):
-------	---------------	----------------

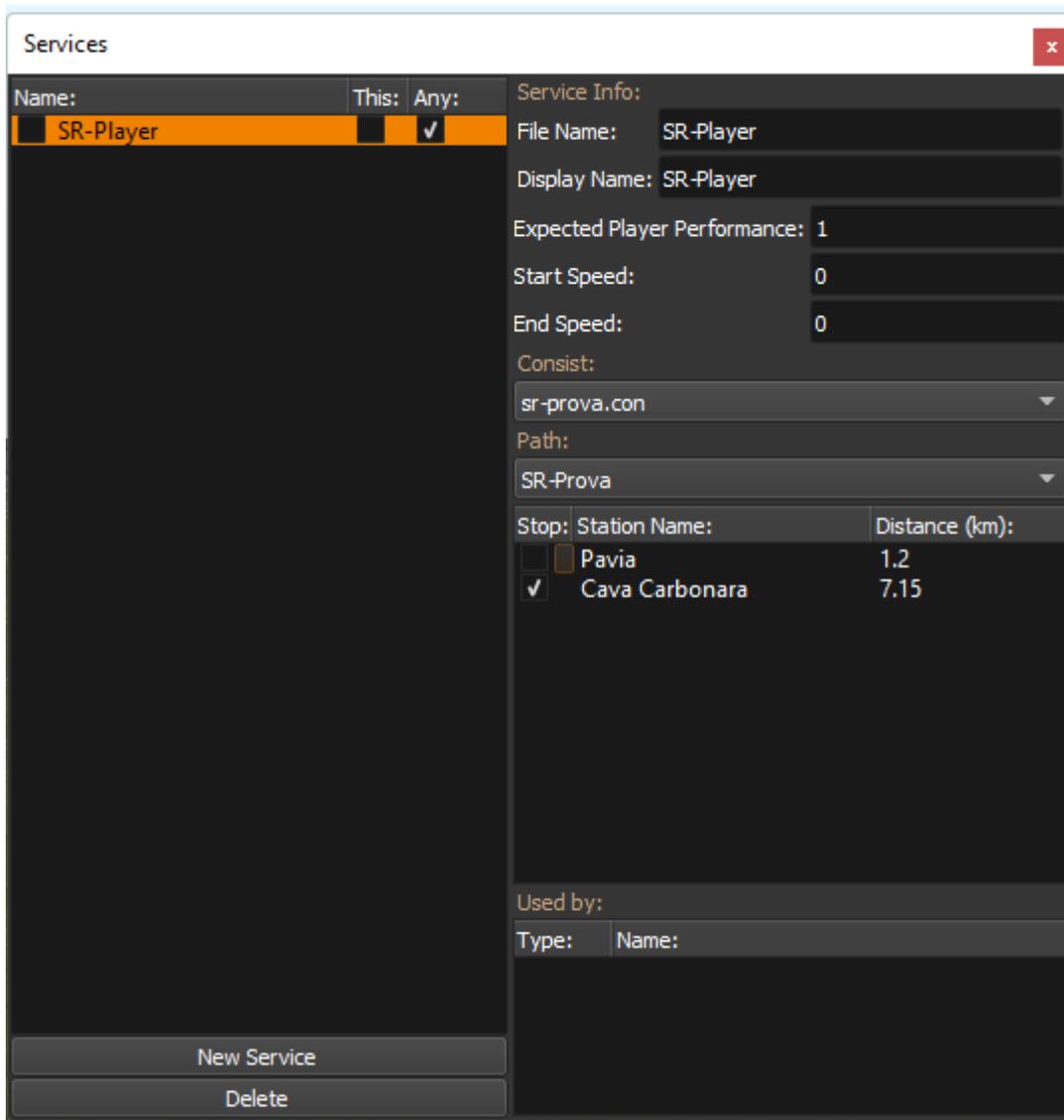
Used by:

Type:	Name:
-------	-------

New Service

Delete

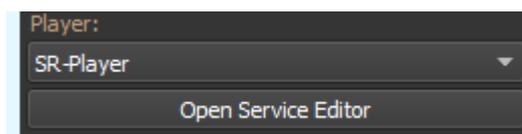
Qui si può variare il nome del file, se ci rendiamo conto di un errore, il nome che verrà visualizzato nell'activity (premendo il tasto F7 in Open Rails), variare la performance (io la metto sempre ad 1), velocità iniziale e finale, selezionare il consist ed il path e, dopo aver selezionato quest'ultimo, selezionare le stazioni di fermata del treno.



Qui ho selezionato il consist SR-Prova, il path SR-Prova e ho deselezionato la stazione di Pavia che è quella di partenza. La partenza la definisco con un Waiting Point assoluto (quello con HH:MM) in fase di creazione del path.

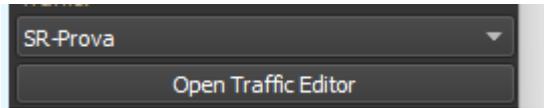
Una volta fatti tutti i passaggi, cliccare sul tasto X rosso in alto a destra.

Nella casella a discesa del player, dove si trova anche il Service Editor, selezionare il service appena creato

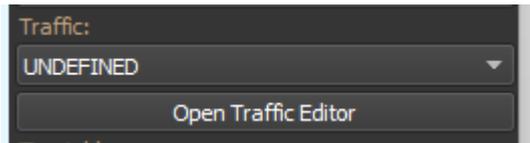


ATTENZIONE – IMPORTANTE

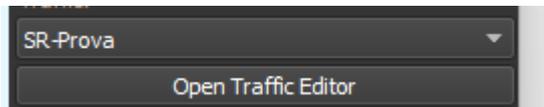
Prima di procedere al salvataggio occorre fare un passaggio



Sulla casella a discesa dove è indicato il nome del Traffic selezionare UNDEFINED



Poi selezionare di nuovo il nome del traffic



Solo a questo punto si può salvare il tutto cliccando su Save Activity

Perché bisogna fare questo?

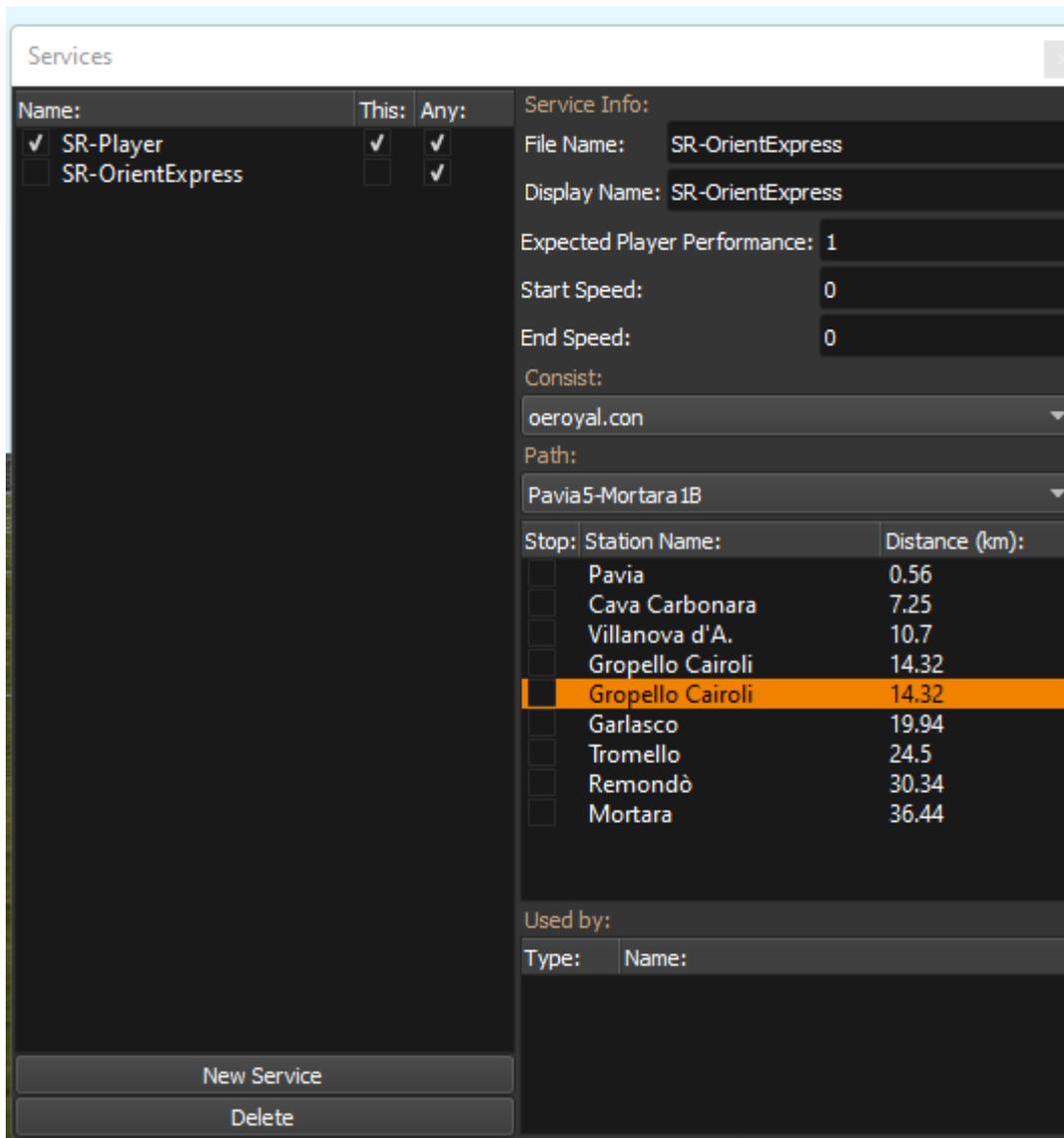
Agli inizi dell'utilizzo di TSRE5 mi resi conto che quando creavo dei service o inserivo del traffic, questi non venivano correttamente salvati nell'activity.

Mi misi alla ricerca di soluzioni aiutandomi con Google e trovai una risposta ad un quesito analogo posto sul forum del sito TrainSim.com.

La risposta la diede direttamente Goku, lo sviluppatore di TRSE5.

Fu lui a suggerire questa procedura, credo a causa di un bug nel codice, per risolvere il problema.

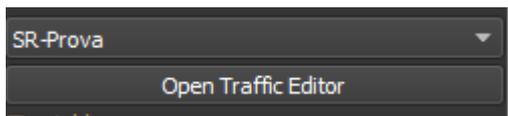
Non mi sembra che la cosa sia stata risolta, per cui consiglio di effettuare questa procedura per il salvataggio ogni volta che si crea un nuovo service o quando il service viene inserito nel traffic, come vedremo dopo.



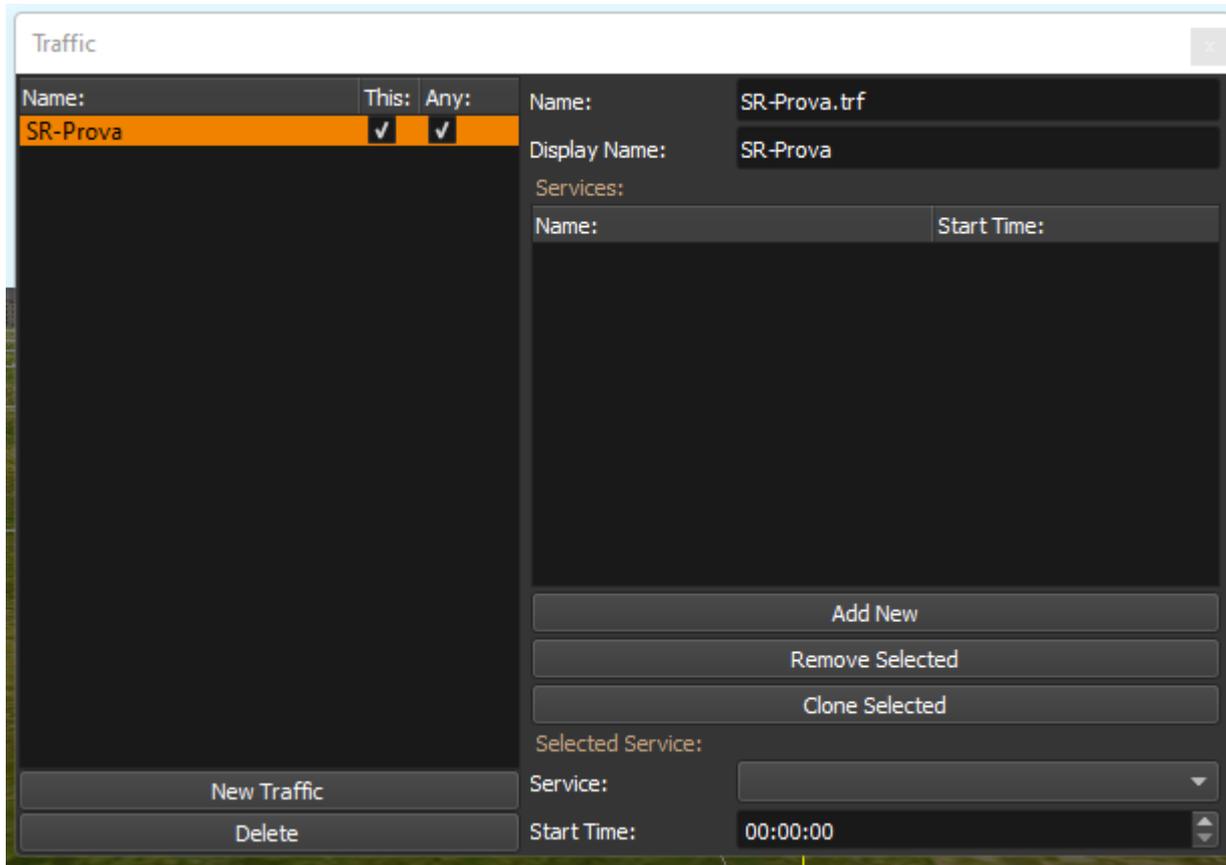
Come si può notare, dopo il salvataggio, la casella This che prima abbiamo visto non spuntata, adesso è spuntata.

Il secondo service non risulta spuntato perché deve essere inserito nel Traffic

Passiamo ora all'inserimento del Traffic: cliccare su Open Traffic Editor



Verrà visualizzata la finestra del Traffic Editor



Cliccare a sinistra sul nome del traffic (potrebbe essercene più di uno) in modo da avere a destra i riferimenti del traffic selezionato

Cliccare sul tasto Add New

Vedremo visualizzato in altro, sotto la scritta Start Time, un orario tutto a zero: '00:00:00'

Cliccare su detto orario in modo da abilitare la casella a discesa in basso

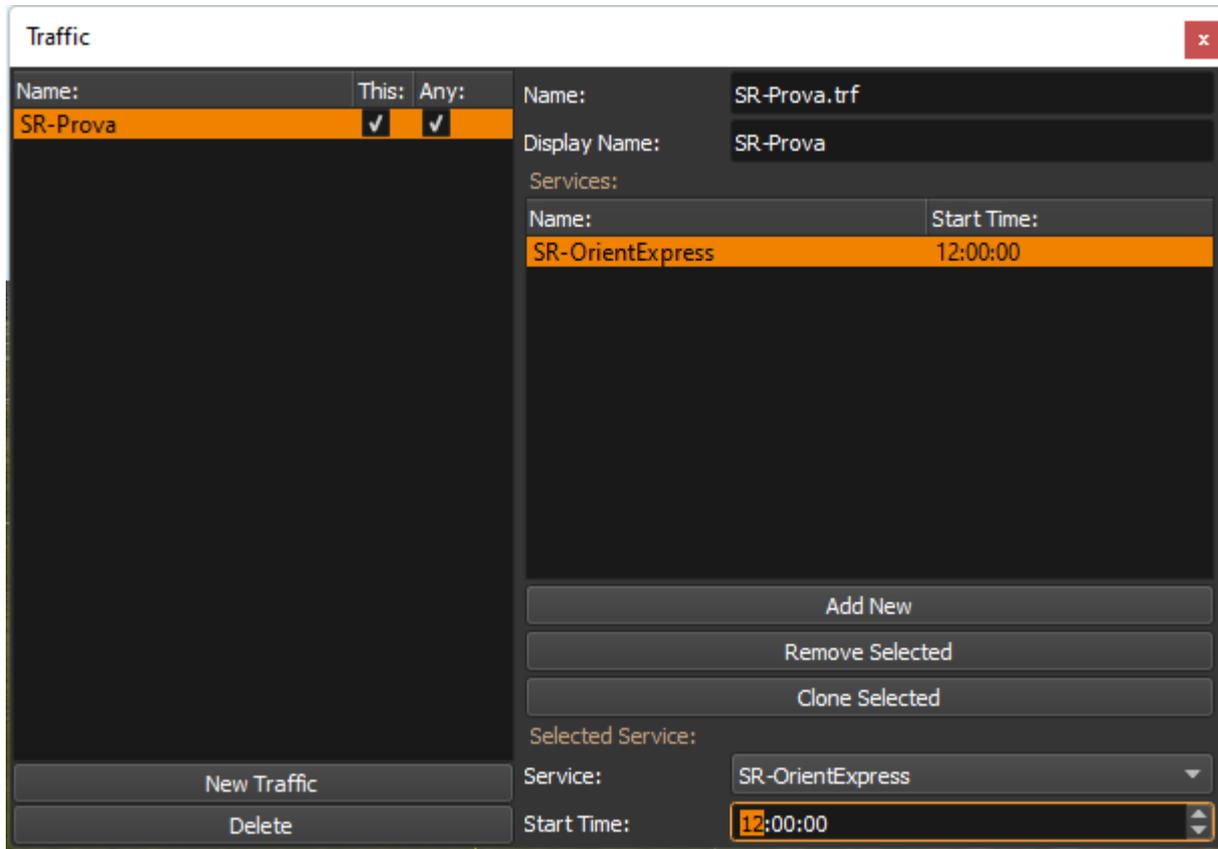
The screenshot shows a 'Traffic' management window. On the left, a table lists traffic entries. The first entry, 'SR-Prova', is selected and has checkmarks in the 'This' and 'Any' columns. Below the table are buttons for 'New Traffic' and 'Delete'. On the right, a detailed view for the selected entry 'SR-Prova.trf' is shown. It includes fields for 'Name', 'Display Name', and 'Services'. The 'Services' section contains a table with columns 'Name' and 'Start Time', where the entry '00:00:00' is highlighted. Below this are buttons for 'Add New', 'Remove Selected', and 'Clone Selected'. At the bottom, there is a 'Selected Service:' dropdown menu currently set to 'UNDEFINED' and a 'Start Time:' field set to '00:00:00'.

Name:	This:	Any:
SR-Prova	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Name:	Start Time:
	00:00:00

Dalla casella a discesa posta alla destra della scritta Service, selezionare il Service che ci interessa inserire nell'activity

Una volta selezionato il Service, immettere l'orario di partenza, tenendo anche presente eventuali WP inseriti in sede di definizione del path



A questo punto chiudere la finestra con la X rossa in alto a destra ed effettuare la procedura di salvataggio come prima indicato.

Come possiamo vedere, anche il Service appena inserito fa parte della nostra activity

Services

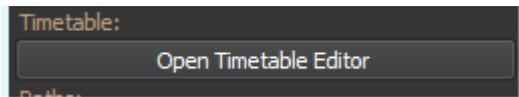
Name:	This:	Any:	Service Info:																														
<input checked="" type="checkbox"/> SR-Player	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	File Name: SR-OrientExpress																														
<input type="checkbox"/> SR-OrientExpress	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Display Name: SR-OrientExpress																														
			Expected Player Performance: 1																														
			Start Speed: 0																														
			End Speed: 0																														
			Consist: oeroyal.con																														
			Path: Pavia5-Mortara 1B																														
			<table border="1"><thead><tr><th>Stop:</th><th>Station Name:</th><th>Distance (km):</th></tr></thead><tbody><tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Pavia</td><td>0.56</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Cava Carbonara</td><td>7.25</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Villanova d'A.</td><td>10.7</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Gropello Cairoli</td><td>14.32</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>Gropello Cairoli</td><td>14.32</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Garlasco</td><td>19.94</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Tromello</td><td>24.5</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Remondò</td><td>30.34</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Mortara</td><td>36.44</td></tr></tbody></table>	Stop:	Station Name:	Distance (km):	<input type="checkbox"/>	Pavia	0.56	<input type="checkbox"/>	Cava Carbonara	7.25	<input type="checkbox"/>	Villanova d'A.	10.7	<input type="checkbox"/>	Gropello Cairoli	14.32	<input checked="" type="checkbox"/>	Gropello Cairoli	14.32	<input type="checkbox"/>	Garlasco	19.94	<input type="checkbox"/>	Tromello	24.5	<input type="checkbox"/>	Remondò	30.34	<input type="checkbox"/>	Mortara	36.44
Stop:	Station Name:	Distance (km):																															
<input type="checkbox"/>	Pavia	0.56																															
<input type="checkbox"/>	Cava Carbonara	7.25																															
<input type="checkbox"/>	Villanova d'A.	10.7																															
<input type="checkbox"/>	Gropello Cairoli	14.32																															
<input checked="" type="checkbox"/>	Gropello Cairoli	14.32																															
<input type="checkbox"/>	Garlasco	19.94																															
<input type="checkbox"/>	Tromello	24.5																															
<input type="checkbox"/>	Remondò	30.34																															
<input type="checkbox"/>	Mortara	36.44																															
			Used by:																														
			Type: Name:																														

New Service

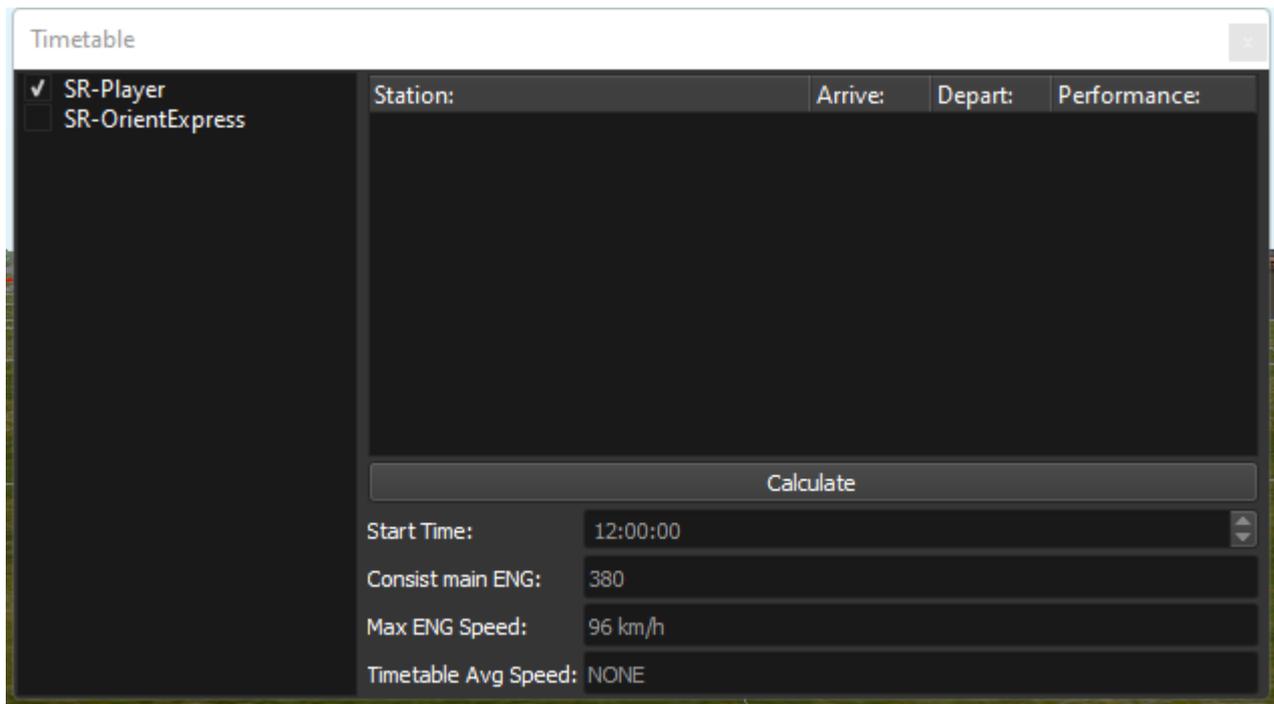
Delete

Vediamo ora come inserire l'orario di servizio di un treno

Cliccare su Open Timetable Editor



Verrà visualizzato il Timetable Editor



Sulla sinistra sono elencati i treni presenti nell'attività.

Cliccando su uno di essi sulla destra verranno visualizzate le stazioni attraversate oggetto di fermata, stazioni che sono state selezionate in fase di creazione del Service

Timetable x

<input checked="" type="checkbox"/> SR-Player	Station:	Arrive:	Depart:	Performance:
<input type="checkbox"/> SR-OrientExpress	Cava Carbonara	12:00:00	12:00:00	1

Calculate

Start Time: 12:00:00

Consist main ENG: FS_Aln990_3013

Max ENG Speed: 129 km/h

Timetable Avg Speed: NONE

In questo caso il treno Player effettuerà la fermata in una sola stazione e qui va inserito l'orario di arrivo e partenza

Basta evidenziare l'orario e scrivere l'ora di arrivo, o partenza, come indicato in HH:MM:SS

Timetable x

<input checked="" type="checkbox"/> SR-Player	Station:	Arrive:	Depart:	Performance:
<input type="checkbox"/> SR-OrientExpress	Cava Carbonara	12:10:00	12:11:00	1

Calculate

Start Time: 12:00:00

Consist main ENG: FS_Aln990_3013

Max ENG Speed: 129 km/h

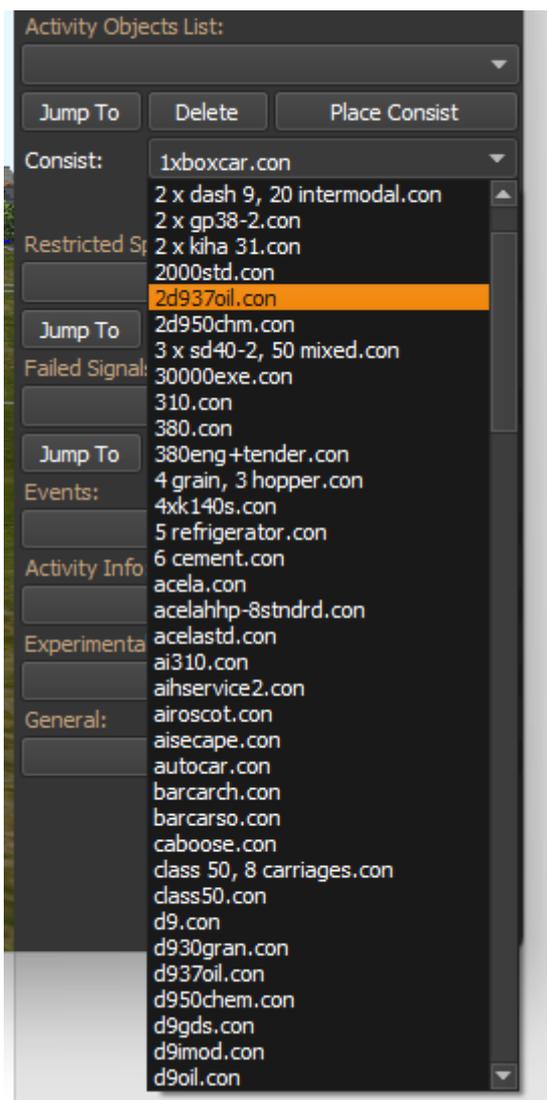
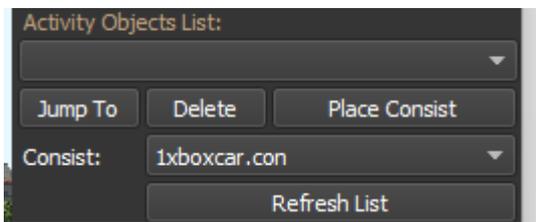
Timetable Avg Speed: NONE

Una volta immessi gli orari per un singolo treno, consiglio di chiudere il timetable editor (con la X rossa) ed effettuare la procedura di salvataggio. Successivamente inserire gli orari di un altro treno.

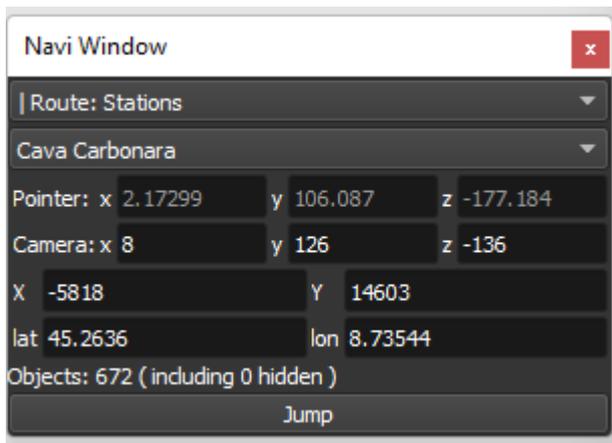
A questo punto l'activity può considerarsi pronta per un test.

Vediamo come inserire un consist statico nell'activity

In Activity Objects List selezionare il consist che si vuole inserire come statico nell'activity

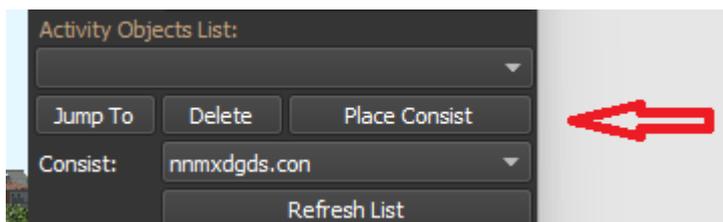


Nella piccola finestra che si trova a sinistra dello schermo e chiamata Navi Window, selezionare la stazione o lo scalo merci dove posizionare il consist, quindi cliccare su Jump



Ho selezionato Stazioni e, nell'elenco delle stazioni, Cava Carbonara

Nella finestra principale di TSRE5 verrà visualizzato la stazione selezionata, muovendosi con i soliti tasti di windows, o con il mouse, individuare il punto dove posizionare il consist, cliccare su Place Consist nella pulsantiera a destra



e fare click con il mouse sul punto prima individuato

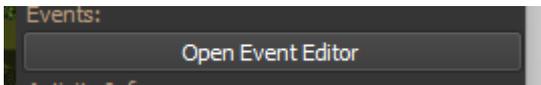


Nell' esempio ho posizionato una loco vapore sul binario del deposito merci di Cava Carbonara
Per cancellare il consist statico appena posizionato, basta cliccare su tasto Delete presente accanto a Place Consist
Non dimenticarsi di disabilitare il tasto Place Consist, si corre il rischio di posizionare consist non voluti

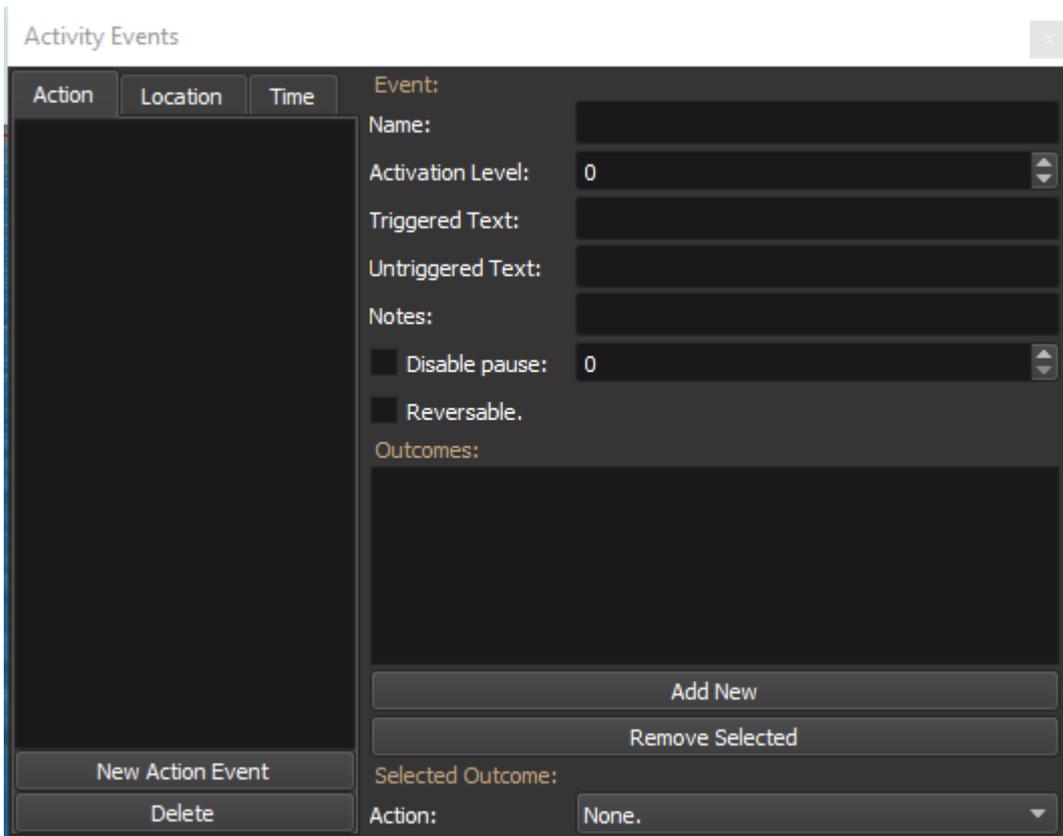
Sempre con la solita procedura, salvare l'activity

Di seguito la procedura per inserire degli eventi.

Cliccare su Open Event Editor



Viene visualizzata la finestra per la gestione degli eventi



Come vediamo ci sono 3 tipi di eventi

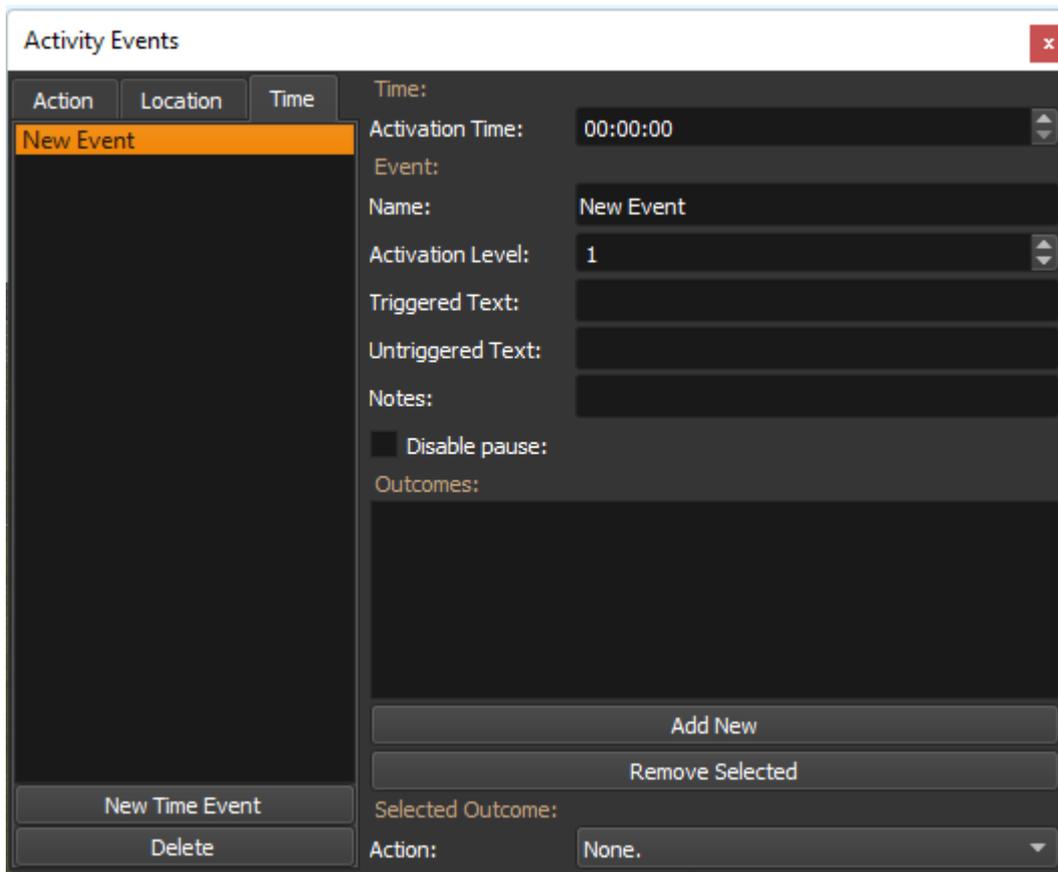
- 1) Evento di Azione: non l'ho mai usato ma credo che si attivi quando il player effettua qualcosa di particolare
- 2) Evento di posizione
- 3) Evento a tempo

Evento a tempo (Time)

Cliccare sulla scheda Time in alto, poi in basso su New Event Time

In alto a sinistra verrà visualizzato New Event

Cliccando su New Event, il lato destro della finestra si predispona per l'inserimento dei dati relativi all'evento



The screenshot shows a software window titled "Activity Events" with a close button in the top right corner. The window is divided into two main sections. On the left, there are three tabs: "Action", "Location", and "Time", with "Time" selected. Below the tabs is a list containing one item, "New Event", which is highlighted in orange. At the bottom of this list are two buttons: "New Time Event" and "Delete". On the right side of the window, there is a configuration panel for the selected event. It includes the following fields and controls: "Time:" label, "Activation Time:" with a time picker set to "00:00:00", "Event:" label, "Name:" with a text input field containing "New Event", "Activation Level:" with a dropdown menu set to "1", "Triggered Text:" with an empty text input field, "Untriggered Text:" with an empty text input field, "Notes:" with a larger empty text area, a checkbox labeled "Disable pause:" which is currently unchecked, and "Outcomes:" with a large empty rectangular area. Below these fields are two buttons: "Add New" and "Remove Selected". At the bottom of the configuration panel, there is a label "Selected Outcome:" and a dropdown menu currently set to "None".

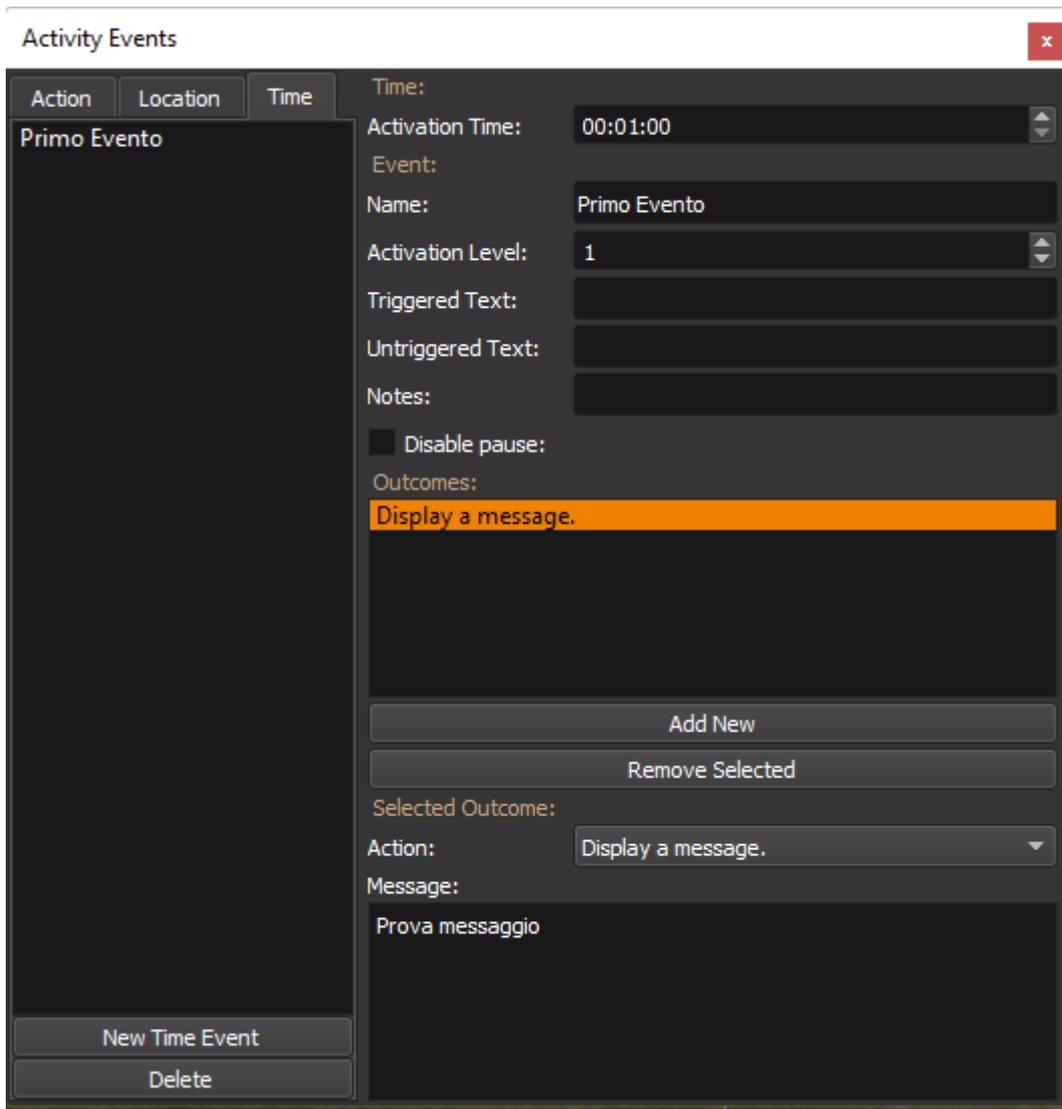
Immette l'Activation Time, cioè il momento in cui l'evento verrà attivato.

Come per MSTs l'orario indicato non è l'orario assoluto sulle 24 ore, ma l'orario trascorso dall'inizio dell'activity.

Sostituire il generico New Event con un nome significativo

Cliccare sul tasto Add New per poi selezionare l'azione da eseguire

Alla selezione di Add New nello spazio chiamato Outcomes sarà visualizzata solo una striscia colorata, cliccandoci sopra si ha la possibilità di selezionare il tipo di azione da eseguire



Nell'esempio sopra, ho chiamato l'evento Primo Evento da attivare un minuto dopo l'inizio dell'activity con la visualizzazione di un messaggio.

Vi invito anche ad esplorare le altre possibilità

Con la consueta procedura salvare il tutto

Evento di posizione

L'evento di posizione differisce dall'evento a tempo perché si selezionerà sulla route un punto preciso dove lo stesso avvenga
Vediamo come procedere

Cliccare sulla scheda Location e cliccare su New Location Event

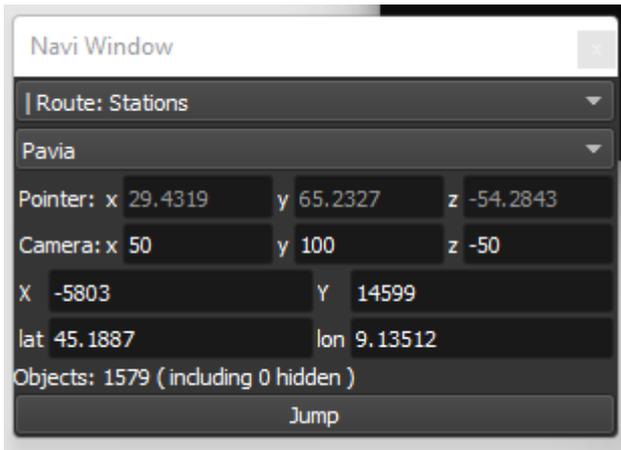
Come per l'evento a tempo verrà visualizzata la scritta New Event in alto a sinistra

The screenshot shows a software interface titled "Activity Events" with a dark theme. At the top, there are three tabs: "Action", "Location", and "Time". The "Location" tab is selected. On the left side, there is a sidebar with a "New Event" button highlighted in orange. Below the sidebar are buttons for "New Location Event" and "Delete". The main area on the right is for configuring the event. It includes a "Location:" section with a "Position:" field containing "0 0 0 0" and two buttons: "Jump to location" and "Pick new location". Below that is a "Radius:" field with the value "10" and a vertical slider. There is a "Train must stop:" checkbox which is unchecked. The "Event:" section includes a "Name:" field with "New Event", an "Activation Level:" field with "1", and empty fields for "Triggered Text:", "Untriggered Text:", and "Notes:". There is also a "Disable pause:" checkbox which is unchecked. At the bottom of the main area are buttons for "Add New" and "Remove Selected". At the very bottom, there is a "Selected Outcome:" field and an "Action:" dropdown menu currently set to "None."

Cliccando su New Event il lato destro della finestra si predispose per l'inserimento dei dati

La differenza con l'evento Time è che al posto dell'orologio è visualizzata la posizione dell'evento, inizialmente tutto a zero

Per inserire un evento di locazione (o posizione) bisogna selezionare il punto dove far avvenire l'evento tramite l'utilizzo della finestra Navi Window vista prima per il posizionamento dei consist

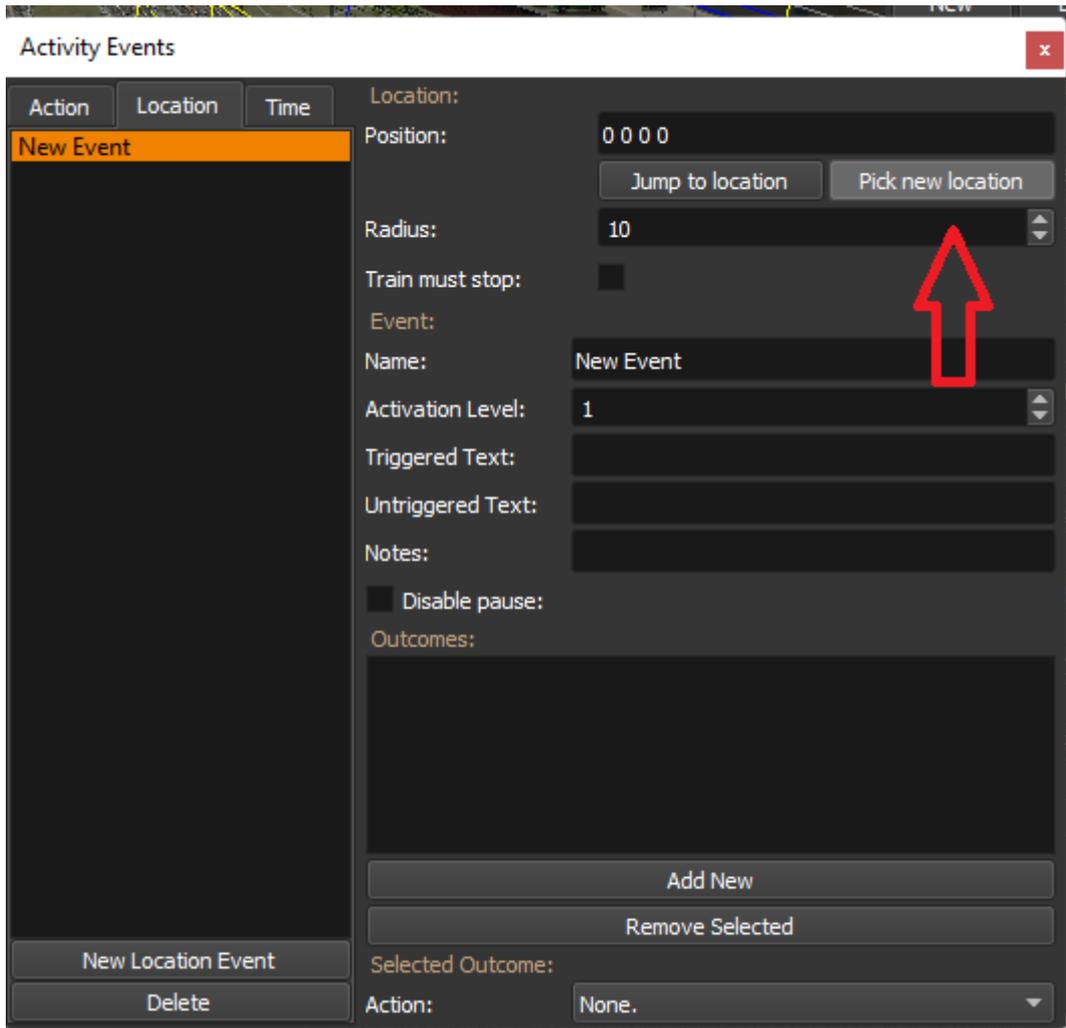


Ho selezionato la stazione di Pavia e cliccato su Jump

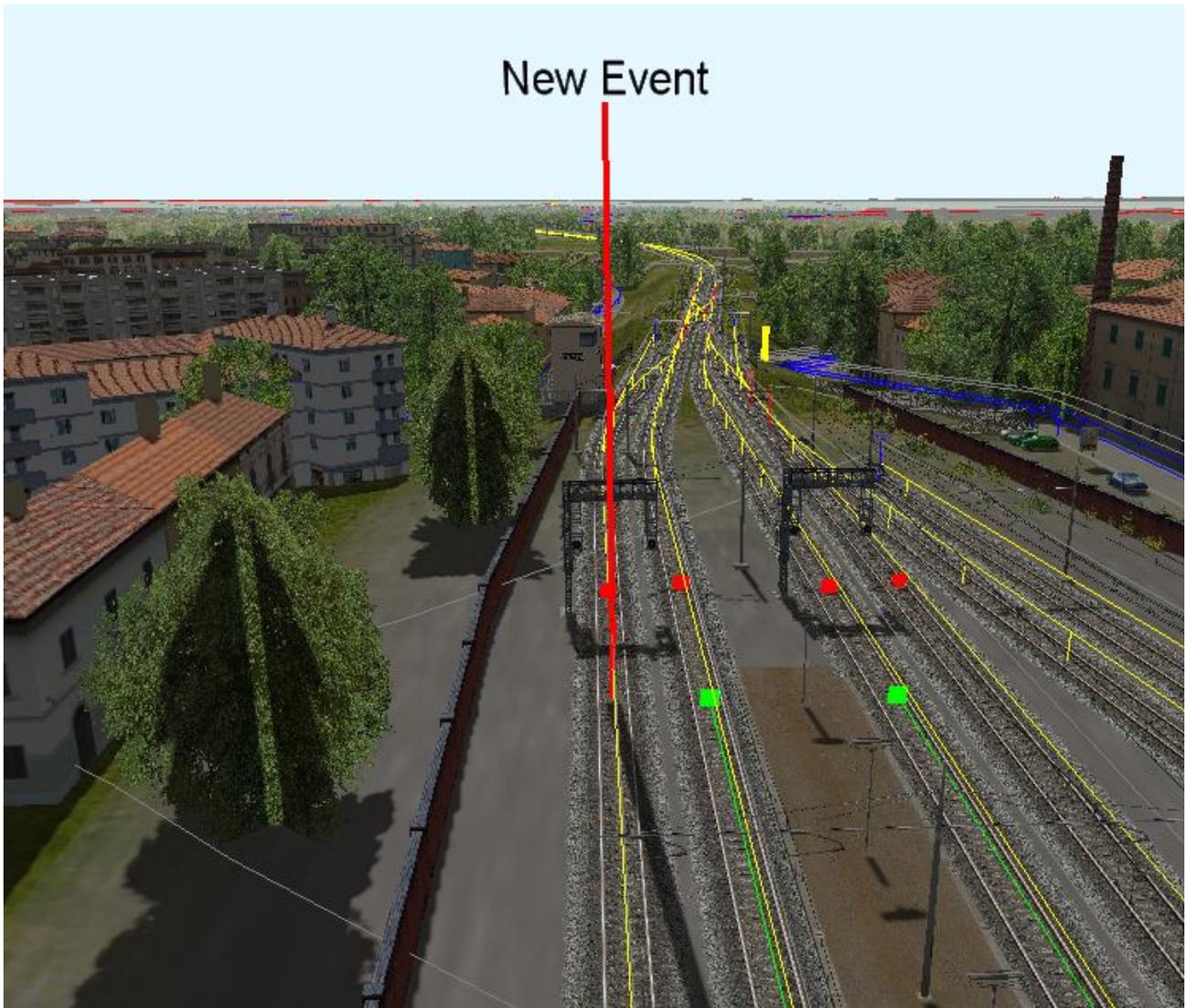
A Pavia ho visualizzato il primo binario



Sull'Activity Event si clicca su Pick New Location



E con il mouse si clicca sul binario nel punto dove si vuole avvenga l'evento



Nella finestra principale sarà visualizzata una linea rossa con su scritto New Event

Portarsi di nuovo nell'Activity Event e cambiare il nome all'evento

Activity Events x

Action	Location	Time
Primo Evento		

Location:

Position:

Radius:

Train must stop:

Event:

Name:

Activation Level:

Triggered Text:

Untriggered Text:

Notes:

Disable pause:

Outcomes:

Selected Outcome:

Action:

Effettuato l'immissione del nome nella casella Position in alto verrà visualizzata l'esatta posizione dell'evento.

Per la parte successiva far riferimento all'evento a tempo

Credo di avere esposto quelle che sono le mie esperienze su OR/TSRE5

Spero che questo piccolo tutorial possa essere utile a qualcuno

Invito in ogni caso a seguire i post sui forum, sia su Il Deposito.net sia su TrainSimulatorHobby.net (scritti in ordine alfabetico), in modo particolare il post che ho linkato prima e che ad ogni buon fine riporto

<http://www.trainsimhobby.net/forum/viewtopic.php?f=23&t=13227>

Sono reperibile su entrambi i forum con il nick Esserre57

Un cordiale saluto

Simmaco Ragozzino